

Gebruiksaanstructies

Elektronische programmeereenheid

NL















Wij danken u voor de keuze van dit product. Van nu af aan zal koken met uw nieuwe oven een leuke creatieve bezigheid worden.

De afzonderlijke paragrafen zijn bedoeld om alle functies van de oven stap voor stap te leren kennen. De teksten zijn gemakkelijk begrijpbaar en gaan vergezeld van gedetailleerde afbeeldingen en veel gebruikte symbolen.

De aandachtige lezing van deze handleiding zal u de antwoorden verstrekken op alle vragen die kunnen rijzen over het correcte gebruik van uw nieuwe oven.

Deze handleiding voor gebruik en onderhoud maakt integraal deel uit van het gekochte product. De operator heeft de plicht de handleiding op correcte wijze te bewaren en ervoor te zorgen dat hij altijd voor raadpleging ter beschikking staat tijdens de onderhoudswerkzaamheden van het product. Bewaar deze handleiding voor toekomstige raadpleging. Indien het product doorverkocht wordt moet deze handleiding overgaan naar iedere volgende houder of gebruiker van het product.

De fabrikant stelt zich niet aansprakelijk voor mogelijke onjuistheden die te wijten zijn aan druk- of overschrijffouten die in dit boekje staan. De fabrikant behoudt zich het recht voor om wijzigingen aan de eigen producten aan te brengen, die zij noodzakelijk of nuttig acht, ook in het belang van de gebruikers, zonder dat de fundamentele kenmerken op het gebied van de werkzaamheid en de veiligheid gecompromitteerd worden.

• EERSTE INSCHAKELING (OF NA EEN STROOMONDERBREKING)	4
• “STANDBY”-MODUS	4
• HOOFDMENU VAN DE ELEKTRONISCHE PROGRAMMEERENHEID	5
1. MODUS “FUNCTIES”	6
1.1 Beschrijving van de knoppen en van het scherm FUNCTIES	6
1.2 Gebruik van het scherm FUNCTIES	7
a) Icoon 	7
b) Icoon FUNCTIE [van F1 tot F9]	7
c) Waarde TARGETTEMPERATUUR	7
d) Waarde INTERNE TEMPERATUUR	8
e) Icoon  LICHT (ON/OFF)	8
f) Icoon  VERTRAAGDE START	9
g) Icoon  TIMER	10
h) Icoon  KERNSONDE (in enkele modellen)	11
i) Icoon  KOOKWEKKER	12
l) Klok	12
1.3 Gebruik van het scherm INGESCHAKELD	12
1.4 Gebruik van de icoon  KOOKWEKKER in het scherm INGESCHAKELD	13
1.5 Gebruik van het startscherm koken en afstelling temperatuur KERNSONDE GEPLAATST (in enkele modellen) ..	14
1.6 Gebruik van de icoon  KOOKWEKKER op het scherm KERNSONDE GEPLAATST (in enkele modellen)	15
2. MODUS “ECO”	17
2.1 Gebruik van het scherm ECO / TARGETTEMPERATUUR	17
2.2 Gebruik van het startscherm ECO-KOKEN	18
2.3 Gebruik van de icoon  KOOKWEKKER op het startscherm ECO-KOKEN	19
3. MODUS “KOOKPROGRAMMA’S” (OVEN COMBI-STEAM / ASCOT EN GENESI)	20
3.1 Gebruik van het eerste fotomenu, “categorieën” van de gerechten	20
3.2 Gebruik van het tweede fotomenu, met vooraf ingestelde “recepten” met “receptblad”	21
3.2.1 Gebruik van de modus RIJZEN in de “categorieën” DESSERTS BROOD / PIZZA	22
3.2.2 Gebruik van het “recept” DUNNE PIZZA in de “categorie” BROOD / PIZZA	24
3.3 Gebruik van het scherm voor programmering koken van het vooraf ingestelde “recept”	25
3.4 Gebruik van het scherm INGESCHAKELD	26
3.5 Gebruik van de FUNCTIE STOOMREINIGING	27
4. MODUS “SABBAT” (COMBI-STEAM OVEN)	28
4.1 Gebruik van het scherm SABBAT / TARGETTEMPERATUUR	28
4.2 Gebruik van het startscherm SABBAT-KOKEN	29
4.3 Gebruik van de icoon  KOOKWEKKER op het startscherm SABBAT-KOKEN	30
5. MODUS “INSTELLINGEN”	31
5.1 Gebruik van de menu-onderdelen in het scherm INSTELLINGEN	31
5.1.1 “TIJD”	31
5.1.2 “TAAL”	32
5.1.3 “HELDERHEID DISPLAY”	32
5.1.4 “GELUID”	33
5.1.5 “SOFTWARE VERSIE”	33
5.1.6 “DEMO MODE”	34
5.2 “standby”-modus	34
6. MODUS “KOOKWEKKER” (ONAFHANKELIJKE)	35
6.1 Gebruik van het scherm KOOKWEKKER	35



• EERSTE INSCHAKELING (OF NA EEN STROOMONDERBREKING)

Op het display van de programmeereenheid zal het scherm **SOFTWARE VERSION** verschijnen maar na ongeveer **3 minuten** zal het automatisch vervangen worden door het scherm van het **hoofdmenu**.

Het scherm **SOFTWARE VERSION** is **niet actief voor de gebruiker** maar is hoe dan ook aanwezig voor uitsluitend technisch gebruik.

Om het scherm sneller te verlaten en uw nieuwe oven te kunnen gaan gebruiken, is het mogelijk twee verschillende procedures te volgen.

▶ Procedure die **niet** begeleid wordt door de programmeereenheid:



door de **navigatie**-knop **1** *klik naar links* te draaien, is het mogelijk rechtstreeks naar het **hoofdmenu te gaan**.

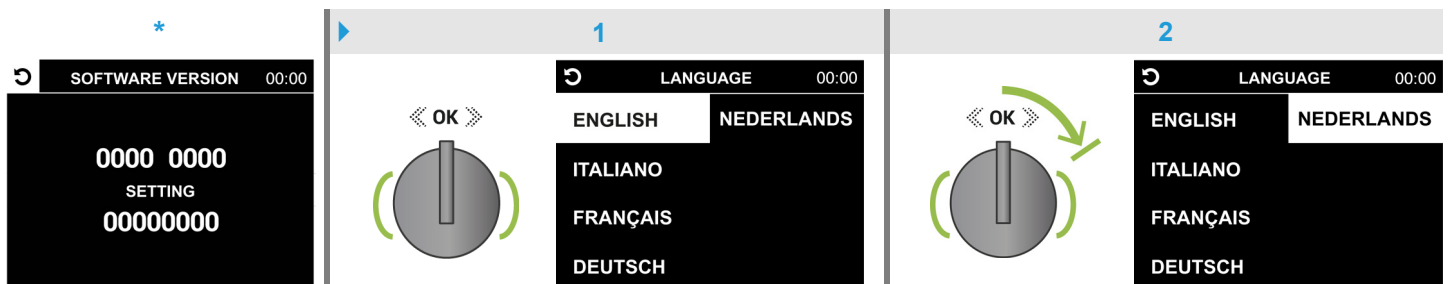
Om in het **hoofdmenu** te navigeren, zie de instructies op [pag.5](#)

Om **de taal en de huidige tijd** in te stellen, volg de instructies op [pag.31](#)

▶ Procedure die **begeleid** wordt door de programmeereenheid, met instelling van **de taal en de huidige tijd**:

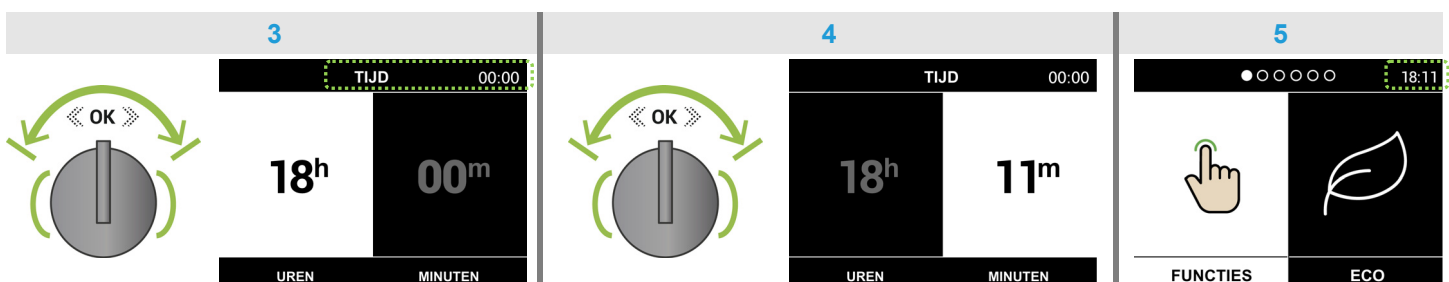
- op het display van de programmeereenheid verschijnt het scherm **SOFTWARE VERSION***

druk op de **navigatie**-knop (afb. 1) om rechtstreeks het scherm **LANGUAGE** weer te geven en draai de knop *met korte klikjes naar rechts* tot een van de **menu-onderdelen verlicht** wordt (witte ondergrond, afb. 2) in de taal die men op de schermen van de programmeereenheid wenst te lezen. **Druk** nu op de knop *ter bevestiging* van het verlichte **menu-onderdeel**.



- de programmeereenheid zal rechtstreeks het scherm **TIJD** weergeven **in de taal** die eerder ingesteld werd,

het veld **“UREN/h”** zal al actief zijn (witte ondergrond, afb. 3) en kan worden **ingesteld** door de **navigatie**-knop *met korte klikjes naar rechts of links* te draaien om de **waarde** ervan te verhogen of te verlagen; door op de knop te **drukken** zal men naar het veld **“MINUTEN/m”** (afb. 4) gaan om de **waarde** ervan in te stellen *zoals eerder beschreven is*. **Druk** tenslotte op de knop om te **bevestigen**, waarna het scherm van het **hoofdmenu** weergegeven wordt met de **huidige tijd** (voorbeeld afb. 5) rechtsboven op het display van de programmeereenheid zichtbaar ingesteld. | Zie voor het navigeren in het **hoofdmenu** de instructies op [pag.5](#)



N.b.: de klok zal na ongeveer **3 minuten** ook **op het volledige scherm** weergegeven worden, in de “standby”-modus (**druk** op de **navigatie**-knop om het scherm van het **hoofdmenu** opnieuw weer te geven).

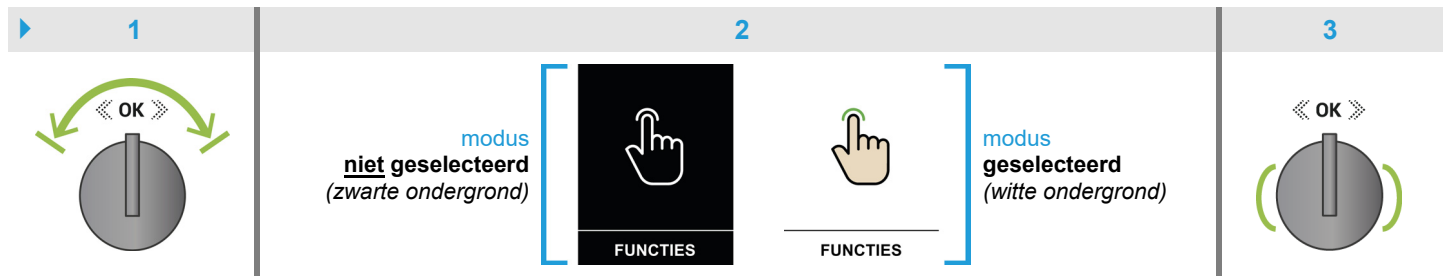
• “STANDBY”-MODUS

▶ Zie paragraaf [5.2 pag.34](#)



• HOOFDMENU VAN DE ELEKTRONISCHE PROGRAMMEERENHEID

Navigeer in het **hoofdmenu** door de **navigatie**-knop met korte klikjes **naar rechts of links** te draaien (afb. 1), het **verlichte** veld (witte ondergrond) duidt op de **geselecteerde modus** (voorbeeld afb. 2); **druk** om de geselecteerde **modus binnen te gaan** op de **navigatie**-knop (afb. 3).



COMBI-STEAM OVEN | 6 modi

●○○○○○ 18:11	○○○○○● 18:11	○○○○○● 18:11	○○○○●○ 18:11
FUNCTIES 1.	ECO	FUNCTIES	ECO 2.
FUNCTIES 3.	KOOKPROGRAMMA'S	SABBAT	KOOKPROGRAMMA'S 4.
○○○○●○ 18:11	○○○○○● 18:11	○○○○○● 18:11	○○○○●○ 18:11
INSTELLINGEN 5.	KOOKWEKKER	INSTELLINGEN	KOOKWEKKER 6.

MULTIFUNCTIONELE OVEN | 4 modi

●○○○ 18:11	○●○○ 18:11	○○●○ 18:11	○○○● 18:11
FUNCTIES 1.	ECO	FUNCTIES	ECO 2.
INSTELLINGEN 5.	KOOKWEKKER	INSTELLINGEN	KOOKWEKKER 6.

1. Modus "FUNCTIES": om de gewenste kookparameters in te stellen ▶ pag.6
2. Modus "ECO": geschikt voor een geleidelijke verwarming van de gerechten ▶ pag.17
3. Modus "KOOKPROGRAMMA'S" (Ascot / Genesi): om de vooraf ingestelde parameters van de "recepten" te gebruiken ▶ pag.20
4. Modus "SABBAT": geschikt voor een bereiding van langer dan 24 uur op een temperatuur tussen 60°C/100°C ▶ pag.28
5. Modus "INSTELLINGEN": voor het instellen van de huidige tijd, de taal die u op de schermen van de programmeereenheid wenst te lezen, de helderheid van het display en het volume van het geluidssignaal ▶ pag.31
6. Modus "KOOKWEKKER": met geluidssignaal dat niet van invloed is op de werking van de oven ▶ pag.35



1. MODUS "FUNCTIES"

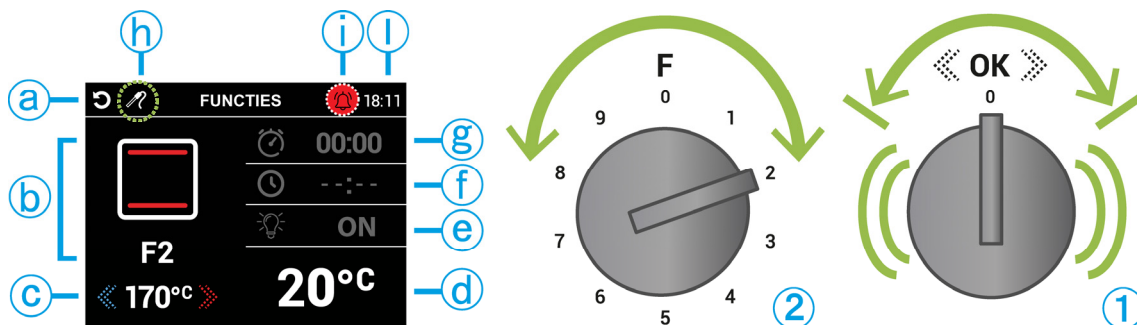


FUNCTIES

Ga als volgt te werk om de **modus "FUNCTIES"** binnen te gaan in het **hoofdmenu**:

- draai de **navigatie**-knop *met korte klikjes naar rechts of links* tot het veld "FUNCTIES" geselecteerd en **verlicht** wordt (witte ondergrond, zoals de afbeelding hiernaast toont);
- door aan de knop **functies [F]** te draaien gaat men rechtstreeks naar het scherm **FUNCTIES**. **Selecteer** nu de gewenste FUNCTIE van 1 tot 9 [F1/F9];
- ▶ volg de instructies van de paragrafen **1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 1.6** om de parameters in de betreffende schermen **in te stellen**.

1.1 Beschrijving van de knoppen en van het scherm FUNCTIES



De **navigatie**-knop [OK] wordt op de volgende 3 manieren gebruikt:

- draai hem *met korte klikjes naar rechts of links* { om tussen de 6 modi van het **hoofdmenu** en tussen de 2 **menu's** in de **modus "KOOKPROGRAMMA'S"** te **navigeren**; om de **menu-onderdelen** in het scherm **INSTELLINGEN** te **verlichten** en om de parameters van de oven in te **stellen** in de schermen **FUNCTIES**, **ECO**, **SABBAT**, **INGESCHAKELD**, **INSTELLINGEN**, **KOOKWEKKER** }
▶ raadpleeg de inhoudsopgave op [pag.3](#)
- **druk erop** { om de **modi** van het **hoofdmenu** en de **menu-onderdelen** in het scherm **INSTELLINGEN** **binnen te gaan**; om de parameters van de oven in de schermen **FUNCTIES**, **INGESCHAKELD** te **verlichten/selecteren**; om "categorie/recept" te **kies**en, om het "receptblad" te **lezen** in de **modus "KOOKPROGRAMMA'S"** en **om te bevestigen** }
- **druk er minstens 2 seconden op** { om het voor het gerecht ingestelde kooktype te **starten** }
▶ paragrafen **1.3, 1.5, 2.2, 3.4, 4.2**



② De knop **functies [F]** wordt **rechtsom en linksom** gedraaid om de gewenste FUNCTIE te **selecteren**; op het display (voorbeeld ref. ⑥) zal de betreffende icoon [van F1 tot F9] weergegeven worden ▶ zie [pag.7](#)

① De icoon dient om **terug te keren** naar het **hoofdmenu** ▶ zie [pag.7](#)

② Duidt op de icoon [van F1 tot F9] van de FUNCTIE die **geselecteerd** is met de knop **functies [F]** ▶ zie [tabel](#) op [pag.16](#)

③ Duidt op de vooraf ingestelde waarde van de TARGETTEMPERATUUR ▶ zie [pag.7](#) om die **te wijzigen** op bijvoorbeeld **180°C**

④ Duidt op de gedetecteerde **waarde** van de INTERNE TEMPERATUUR van de oven ▶ zie [pag.8](#)

⑤ De icoon LICHT maakt het mogelijk de **verlichting** (ON/OFF) in de oven in te stellen ▶ instructies op [pag.8](#)

⑥ De icoon VERTRAAGDE START maakt het mogelijk de **begintijd van het koken** te programmeren ▶ instructies op [pag.9](#)

⑦ De icoon TIMER maakt het mogelijk de **kookduur** te programmeren ▶ instructies op [pag.10](#)

⑧ De icoon KERNSONDE zal verschijnen wanneer de jack-stekker in de aansluiting gestoken wordt ▶ instructies op [pag.11](#)

⑨ De icoon KOOKWEKKER zal verschijnen op het scherm **INGESCHAKELD** ▶ [pag.13](#) of scherm **KERNSONDE GEPLAATST** ▶ [pag.15](#)

⑩ De klok geeft de **huidige tijd** aan ▶ zie [pag.31](#) om te weten hoe de klok ingesteld moet worden.

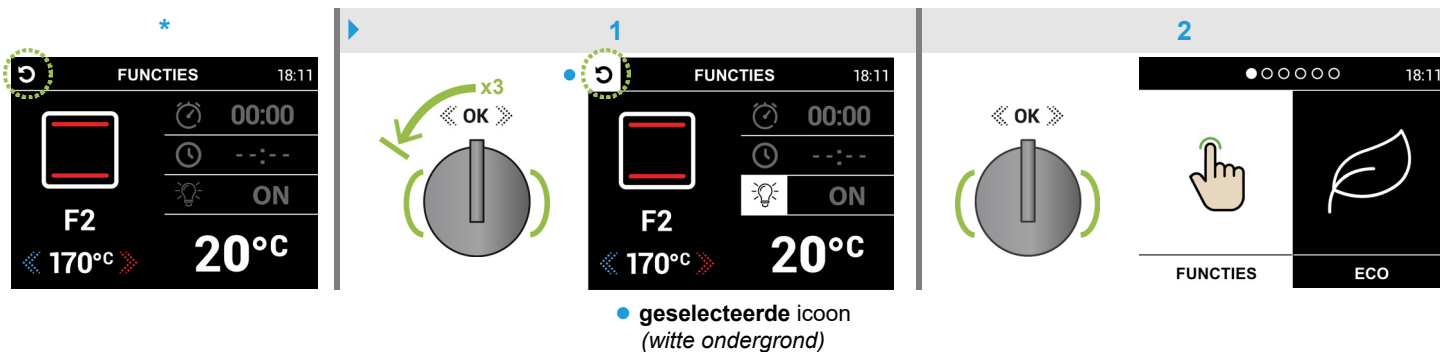


1.2 Gebruik van het scherm **FUNCTIES**

a) Icoon

Deze icoon dient om terug te keren naar het **hoofdmenu**, zie in onderstaande afbeeldingen het voorbeeld op het scherm **FUNCTIES** [F2]*

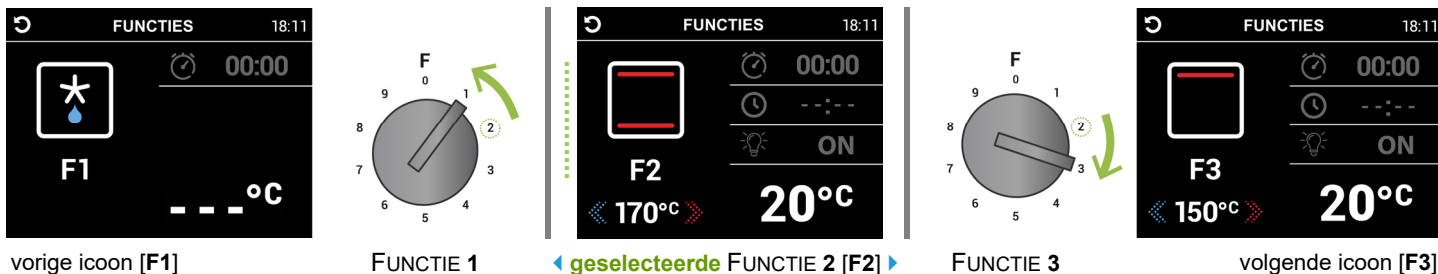
Druk op de **navigatie**-knop voor het verlichten van de icoon (afb. 1), draai de knop om de icoon te selecteren (en te verlichten) met **3 korte klikjes naar links** en **druk** ten slotte opnieuw op de knop om terug te keren naar het **hoofdmenu** (afb. 2).



b) Icoon FUNCTIE [van F1 tot F9]

Deze icoon duidt op de FUNCTIE die **geselecteerd** is met de knop **functies** [F]; het maakt het mogelijk het type verwarming te selecteren dat het meest geschikt is voor de diverse kookeisen ▶ zie **tabel** op **pag.16**

Door de knop **functies** [F] **rechtsonder en linksom** te draaien, zal de weergegeven icoon (met de bijbehorende parameters) **veranderen** op grond van de FUNCTIE die men aan het **selecteren** is.



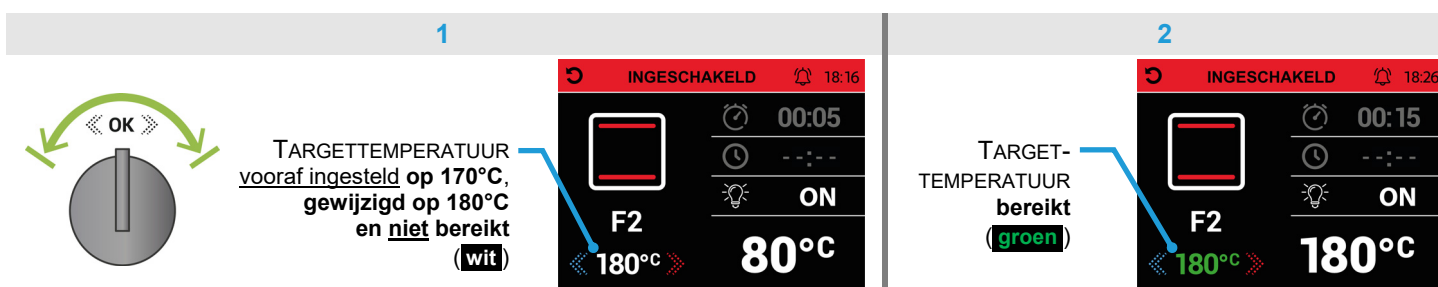
c) Waarde **TARGETTEMPERATUUR**

Deze waarde duidt op de temperatuur die u wilt gebruiken; iedere FUNCTIE van **2 tot 9 [F2/F9]** heeft een **vooraf ingestelde TARGETTEMPERATUUR** die op de waarde van de temperatuur duidt die aangeraden wordt voor die specifieke FUNCTIE.

Nadat een FUNCTIE **geselecteerd** is (paragraaf **b**) kan de **TARGETTEMPERATUUR** **gewijzigd** worden (het veld is actief in het scherm **FUNCTIES** en het scherm **INGESCHAKELD**) door de **navigatie**-knop met **korte klikjes naar rechts of links** te draaien om de **waarde** te verhogen of te verlagen.

Deze waarde wordt aangeduid met de kleur **wit** in de fase van **wijziging** en wanneer hij binnenin de oven **nog niet bereikt is** (scherm **INGESCHAKELD**, afb. 1). Hij zal de kleur **groen** krijgen (**voorbeeld** afb. 2) wanneer de **INTERNE TEMPERATUUR** van de oven de **TARGETTEMPERATUUR bereikt** (enkele seconden een **geluidssignaal** klinkt).

▶ Zie ook paragraaf **d** pag. 8





d) Waarde INTERNE TEMPERATUUR

Deze waarde duidt op de temperatuur die in de oven gedetecteerd is.

Nadat een FUNCTIE **geselecteerd** is (paragraaf **b** pag.7) en de TARGETTEMPERATUUR eventueel gewijzigd is (paragraaf **c** pag.7), begint de thermostaat de temperatuur te detecteren **voordat het koken gestart wordt** (scherm **FUNCTIES**, afb. 1); de waarde **zal beginnen toe te nemen** bij iedere graad verhoging van de INTERNE TEMPERATUUR van de oven tot de waarde **samenvalt** met de waarde van de TARGETTEMPERATUUR (**voorbeeld** scherm **INGESCHAKELD**, afb. 2).

1

• waarde begintemperatuur

2

N.b.: om een gelijkmatige verwarming van de ovenkamer te garanderen, beheert elke FUNCTIE de temperaturen met verschillende parameters; door de FUNCTIE **tijdens het koken te wijzigen**, wordt een normale tijdelijke oscillatie van de INTERNE TEMPERATUUR gedetecteerd door de thermostaat weergegeven.

de INTERNE TEMPERATUUR van **180°C** komt overeen met de TARGETTEMPERATUUR (**groen**) (er zal enkele seconden een **geluidssignaal** klinken)

e) Icoon LICHT (ON/OFF)

► **Procedure** die ook gevolgd moet worden (afb. 1/4) in de **modus** “KOOKPROGRAMMA’S” (paragraaf **3.3** pag.25 en paragraaf **3.4** pag.26).

De verlichting in de oven is gereed gemaakt voor de **automatische inschakeling (ON*)** op het moment van opening van de deur en **tijdens het koken** van een gerecht maakt deze icoon het mogelijk de verlichting op **uitgeschakeld (OFF)** in te stellen **voordat** de oven ingeschakeld wordt (nuttig voor VERTRAAGDE START).

Door nadat een FUNCTIE **geselecteerd** is (paragraaf **b** pag.7) **2 keer achter elkaar** op de **navigatie**-knop te **drukken**, gaat u naar de **instelling** van het LICHT (de icoon en het selectieveld **worden verlicht**, afb. 1). Draai de knop nu met **1 klikje naar rechts** om het licht op **uitgeschakeld** in te stellen wanneer de oven wordt ingeschakeld (OFF, afb. 2).

1

1

2

2

Druk op de **navigatie**-knop om te **bevestigen** en het selectieveld te verlaten (OFF, zwarte ondergrond, afb. 3) en draai de knop ten slotte met **1 klikje naar rechts** (afb. 4) om de instelling te **verlaten** en te **vermijden** het wijzigingsveld van de TARGETTEMPERATUUR binnen te gaan.

N.b.: ► na de **programmering** van VERTRAAGDE START (paragraaf **f** pag.9) **of** na de **activering** van het scherm **INGESCHAKELD** (paragraaf **1.3** pag.12) zal de verlichting in de oven uitgeschakeld zijn (OFF, afb. 5).

3

3

4

4

5

N.b.: ook in het scherm **INGESCHAKELD** is het altijd mogelijk de **instelling** van het LICHT (ON/OFF) **binnen te gaan** zoals eerder is beschreven.

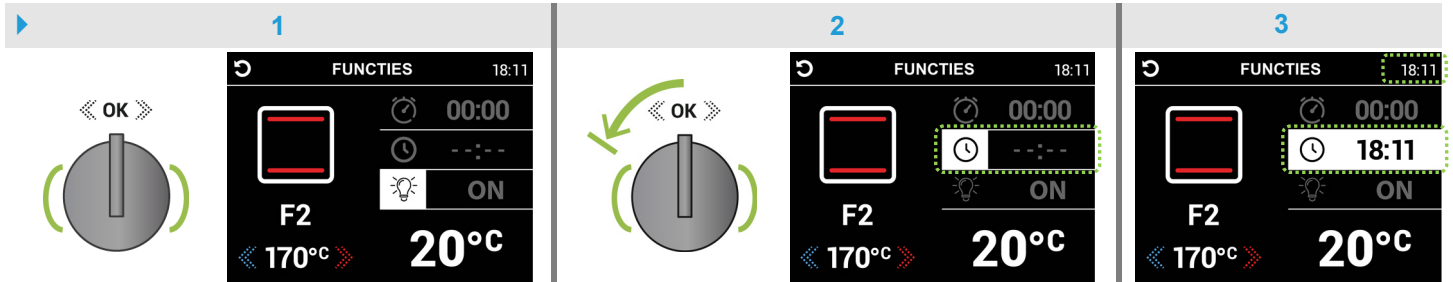


f Icoon VERTRAAGDE START

► Procedure die ook gevolgd moet worden (afb. 1/7) in de modus “KOOKPROGRAMMA’S” (paragraaf 3.3 pag.25).

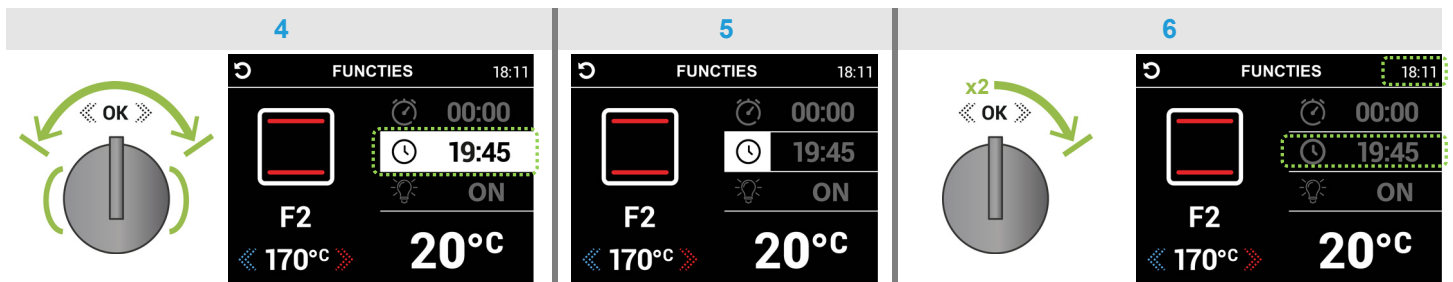
Deze icoon maakt het mogelijk de begintijd van het koken te programmeren (binnen 24 uur) met de automatische inschakeling van de oven.

Door nadat een FUNCTIE **geselecteerd** is (paragraaf b pag.7, tabel pag.16) op de **navigatie**-knop te **drukken**, heeft men de verlichting van de icoon (afb. 1); draai om de icoon te selecteren (met verlichting van , afb. 2) de knop met **1** klikje **naar links**. Door nu op de knop te **drukken** gaat u de **instelling** van VERTRAAGDE START binnen (het selectieveld wordt **verlicht** en de huidige tijd wordt automatisch ingesteld, **voorbeeld** afb. 3).



Draai de **navigatie**-knop met korte klikjes **naar rechts of links** om de gewenste **begintijd van het koken** (voorbeeld afb. 4) in te stellen. **Druk** nu op de knop om te **bevestigen** en het selectieveld te verlaten (zwarte ondergrond, afb. 5) en draai de knop ten slotte met **2** korte klikjes **naar rechts** (afb. 6) om de instelling (en de in sequentie verlichte icoon) te **verlaten** en te **vermijden** om het wijzigingsveld van de TARGETTEMPERATUUR binnen te gaan.

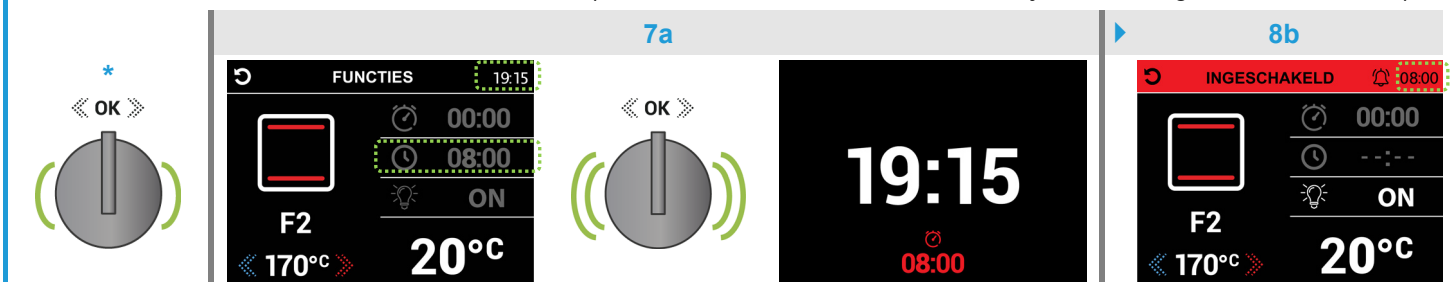
N.b.: als u ook de TIMER (kookduur) wilt instellen, zie paragraaf g pag.10



Door **minstens 2 seconden** op de **navigatie**-knop te **drukken** wordt de “standby”-modus (afb. 7) weergegeven met de huidige tijd en de **knipperende geprogrammeerde tijd** . **N.b. ►** het scherm **INGESCHAKELD** (afb. 8) zal op de beoogde tijd **automatisch** geactiveerd worden en de oven **inschakelen** (paragraaf 1.3 pag.12).



N.b.: de geprogrammeerde tijd kan worden **geannuleerd** door op de **navigatie**-knop te **drukken*** en rechtstreeks het scherm **FUNCTIES** **binnen te gaan**; om de begintijd van het koken te **herprogrammeren**: ga **opnieuw naar** de **instelling** VERTRAAGDE START *zoals eerder beschreven is* (in onderstaand voorbeeld is het een tijd van de dag erna, afb. 7a ► 8b).



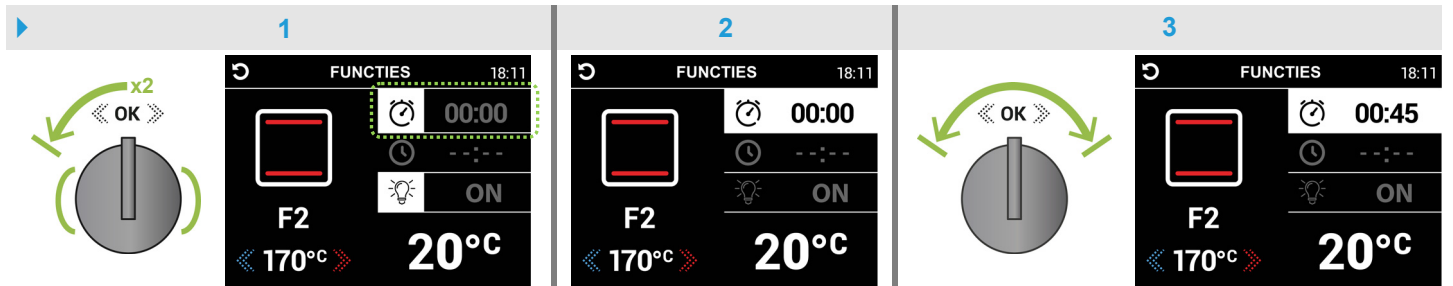


Icoontimer

► Procedure die ook gevolgd moet worden in de modus “KOOKPROGRAMMA'S” (afb. 1/5 voor het scherm van paragraaf 3.3 pag.25 ; lees de N.b. van afb. 6* voor het scherm van paragraaf 3.4 pag.26) om het vooraf ingestelde “recept” te wijzigen.

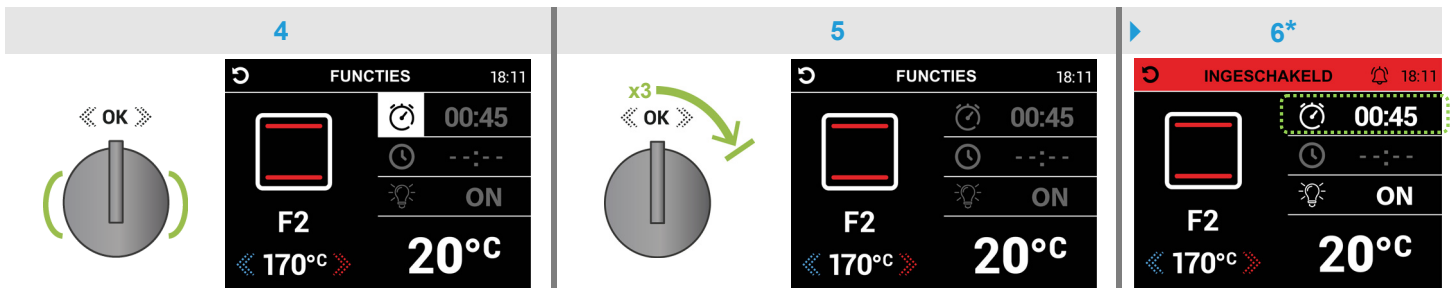
Deze icoon maakt het mogelijk de kookduur te programmeren (met aftelling, geluidssignaal en **automatische uitschakeling** van de oven).

Door, nadat een FUNCTIE **geselecteerd** is (paragraaf 6 pag.7, tabel pag.16), op de **navigatie**-knop te **drukken** wordt de verlichting van de icoon verkregen (afb. 1). Om de icoon te selecteren (met verlichting): draai de knop met **2 korte klikjes naar links**. Door nu **opnieuw** op de knop te **drukken** gaat u naar de **instelling** TIMER (het selectieveld **wordt verlicht**, afb. 2); draai de **navigatie**-knop met **korte klikjes naar rechts of links** om de gewenste **kookduur** in te stellen (**voorbeeld** afb. 3).



Druk op de **navigatie**-knop om te **bevestigen** en het selectieveld te verlaten (zwarte ondergrond, afb. 4) en draai de knop ten slotte met **3 korte klikjes naar rechts** (afb. 5) om de instelling (en de in sequentie verlichte iconen) te **verlaten** en te **vermijden** om het wijzigingsveld van de TARGETTEMPERATUUR binnen te gaan.

N.b. ► na de **programmering** van VERTRAAGDE START (paragraaf 6 pag.9) of na de **activering** van het scherm **INGESCHAKELD** (paragraaf 1.3 pag.12) wordt de icoon weergegeven met de **geactiveerde** kookduur (afb. 6) en zal de geprogrammeerde aftelling **van start gaan**.



***N.b.:** ook op het scherm **INGESCHAKELD** is het mogelijk de **instelling** TIMER **binnen te gaan** om de kookduur te **programmeren** of te **herprogrammeren** zoals eerder beschreven is; **maar op dit scherm** is de icoon in sequentie niet actief en dus moet men voor het **selecteren** van de icoon of (en de verlichting) op de knop **drukken** en die vervolgens met **1 klikje naar links** draaien. Om de instelling (en de in sequentie verlichte icoon) **te verlaten** moet men de knop met **2 korte klikjes naar rechts** draaien om te **vermijden** dat men het wijzigingsveld van de TARGETTEMPERATUUR binnengaat.

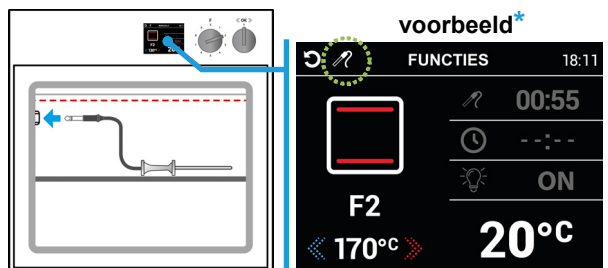
Na **beëindiging** van de geprogrammeerde kookduur **00:00** zal gedurende circa **2 minuten** een intermitterend **geluidssignaal** klinken met **automatische uitschakeling** van de oven; **druk** op de **navigatie**-knop om het geluidssignaal uit te zetten waarna men terugkeert naar het **hoofdmenu** (pag.5).



h Icoon KERNSONDE (in enkele modellen)

Deze icoon geeft aan dat de **jack-stekker** in de daarvoor bestemde aansluiting gestoken is.

Het koken met de KERNSONDE maakt het mogelijk **de temperatuur in te stellen** die in het midden van het voedsel bereikt moet worden; hiermee kan het kookpunt van het gerecht (bleu, saignant, à point, ben cuit) exact bepaald worden, met de **automatische uitschakeling** van de oven (door buitensluiting van het gebruik van de TIMER met de kookduur).



▶ **Steek de jack-stekker in de daarvoor bestemde aansluiting** die zich **linksboven** in de ovenruimte bevindt (voorkomt dat de kabel in aanraking komt met de **bovenste** weerstand) en steek de SONDE middenin het te bereiden voedsel.

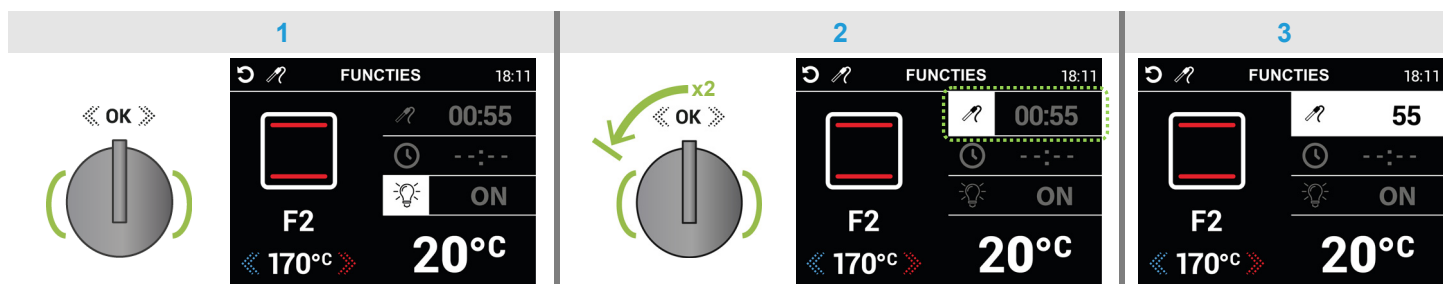
Na de **selectie** van een FUNCTIE (paragraaf [b](#) pag.7, tabel [pag.16](#)) **verschijnt** de icoon op het display van de programmeereenheid.

*N.b.: alleen op dit scherm is het mogelijk om het LICHT op **uitgeschakeld (OFF)** in te stellen bij de inschakeling van de oven (paragraaf [e](#) pag.8) *en/of* de VERTRAAGDE START te programmeren met de **begintijd van het koken** (die **altijd als laatste** uitgevoerd moet worden, de "standby"-modus zal weergegeven worden met de huidige tijd en met de geprogrammeerde tijd knipperend).

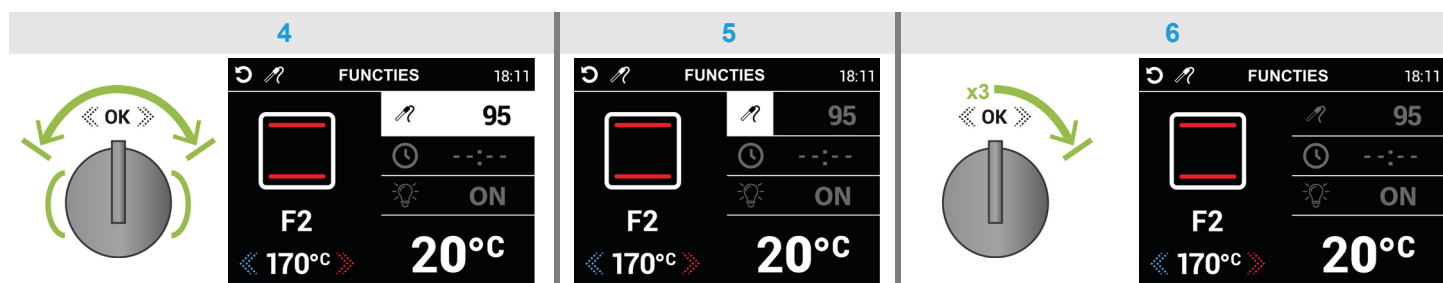
Zie voor de **wijziging** van de TARGETTEMPERATUUR van de oven (het veld is al actief) paragraaf [c](#) pag.7

▶ Het is al mogelijk de **temperatuur** van de SONDE **af te stellen** (tussen **40°C/95°C****, **TARGET 55°C**), wat nuttig is als de VERTRAAGDE START beoogd wordt, door te werk te gaan zoals onderstaande afbeeldingen tonen.

Door op de **navigatie**-knop te **drukken** wordt de verlichting van de icoon (afb. 1) verkregen; draai de knop, om de icoon te selecteren (met verlichting , afb. 2) **met 2 korte klikjes naar links**. Door nu op de knop te **drukken** gaat u de **temperatuurafstelling** van de SONDE binnen (het selectieveld wordt **verlicht**, afb. 3).



Draai de **navigatie**-knop **met korte klikjes naar rechts of links** om de **waarde** te verhogen of te verlagen (**voorbeeld** afb. 4). **Druk** nu op de knop om te **bevestigen** en het selectieveld te verlaten (zwarte ondergrond, afb. 5) en draai de knop ten slotte **met 3 korte klikjes naar rechts** (afb. 6) om de temperatuurafstelling (en de in sequentie verlichte iconen) te verlaten en te **vermijden** om het wijzigingsveld van de TARGETTEMPERATUUR binnen te gaan.



N.b. ▶ zie op dit punt voor de **programmering** van de VERTRAAGDE START paragraaf [f](#) pag.9 (afb. 1/7) **of ga naar startscherm** koken met **KERNSONDE GEPLAATST** zoals beschreven in paragraaf [1.5](#) pag.14

KOOKTYPE	**TEMPERATUUR °C	KOOKTYPE	**TEMPERATUUR °C
BLEU	< 30°C	À POINT	64°C - 68°C
SAIGNANT	40°C - 50°C	À POINT BEN CUIT	73°C - 77°C
À POINT SAIGNANT	56°C - 63°C	BEN CUIT	78°C



📄 Icoon 📄 KOOKWEKKER

De icoon 📄 wordt geactiveerd 📄 wanneer een kookwekker **ingesteld wordt** op het scherm **INGESCHAKELD** ▶ instructies in paragraaf 1.4 pag.13 of scherm **KERNSONDE GEPLAATST** ▶ instructies in paragraaf 1.6 pag.15

🕒 Klok

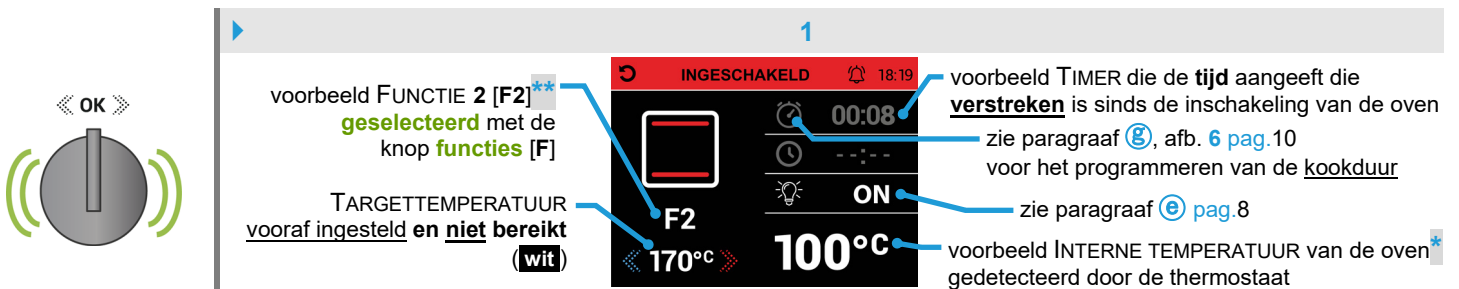
De klok duidt op de huidige tijd die **rechtsboven** weergegeven zal worden op alle schermen en **op het volledige scherm** na circa **3 minuten** op de “standby”-modus ▶ zie voor de instelling van de tijd de instructies op pag.31

1.3 Gebruik van het scherm **INGESCHAKELD**

▶ Ga de modus “**FUNCTIES**” en het bijbehorende scherm **FUNCTIES** binnen zoals beschreven wordt op pag.6

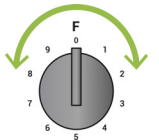
Druk na de **selectie** van een FUNCTIE (paragraaf **b** pag.7) en na de eventuele wijziging van de TARGETTEMPERATUUR (paragraaf **c** pag.7) **gedurende minstens 2 seconden** op de **navigatie**-knop om het scherm **INGESCHAKELD** te **activeren** (afb. 1), wat de oven zal **inschakelen** te beginnen met de voorverwarming.

N.b.: zal **automatisch** geactiveerd worden op de beoogde tijd 📄 door instelling van de VERTRAAGDE START 📄 (paragraaf **f** pag.9).



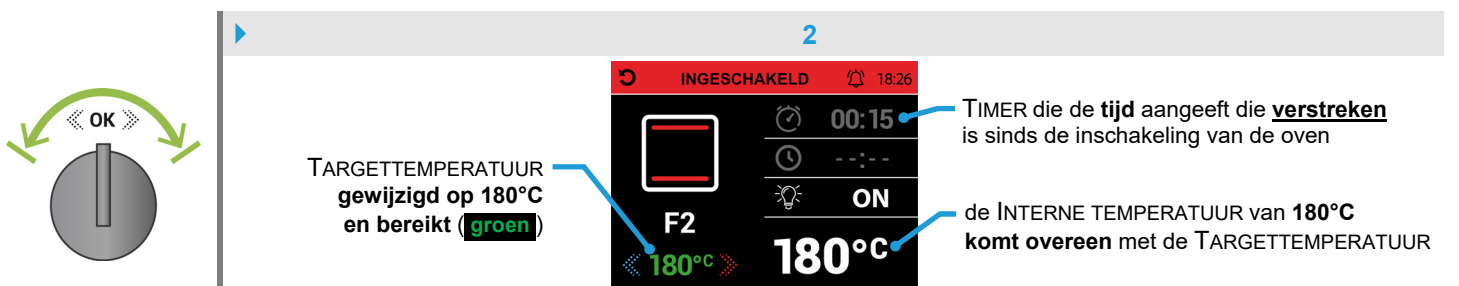
***N.b.:** de waarde zal **beginnen toe te nemen** voor iedere graad verhoging van de INTERNE TEMPERATUUR van de oven **tot die samenvalt** met de waarde van de TARGETTEMPERATUUR (afb. 2).

****N.b.:** de FUNCTIE kan op ieder moment worden **vervangen** (tabel pag.16) door de knop **functies [F]** **rechtsom en linksom** te draaien (lees de **N.b.** in de paragraaf **d** pag.8). Het gestarte koken kan **geannuleerd** worden door aan de knop **functies [F]** te draaien tot de FUNCTIE 0 (OFF) **geselecteerd** wordt. Na ongeveer **5 seconden** (met intermitterend geluidssignaal) zal de oven **uitgeschakeld** worden met terugkeer naar het **hoofdmenu**.



Zie voor het gebruik van de icoon 📄 KOOKWEKKER of om het scherm **INGESCHAKELD** te **verlaten** de instructies in paragraaf 1.4 pag.13

De TARGETTEMPERATUUR kan ook tijdens het koken **gewijzigd** worden (het veld is al actief, **voorbeeld** afb. 2) door de **navigatie**-knop met **korte klikjes naar rechts of links** te draaien om de **waarde** ervan te verhogen of te verlagen. Deze waarde zal de kleur **groen** krijgen wanneer de INTERNE TEMPERATUUR van de oven de TARGETTEMPERATUUR **bereikt** (er zal enkele seconden een **geluidssignaal** klinken).



Draai, voor het **beëindigen** van het in uitvoering zijnde koken, aan de knop **functies [F]** tot de FUNCTIE 0 (OFF) **geselecteerd** wordt, **de oven** zal na circa **5 seconden** (met intermitterend geluidssignaal) **uitgaan** met terugkeer naar het **hoofdmenu** (pag.5).

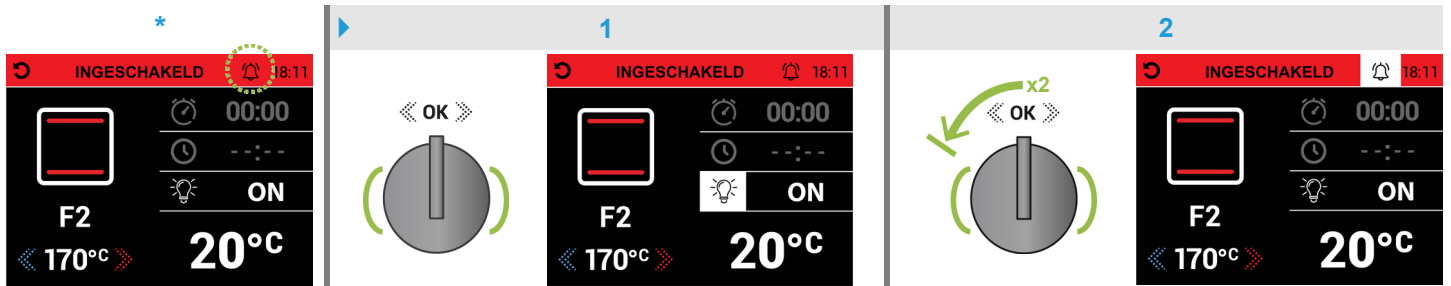




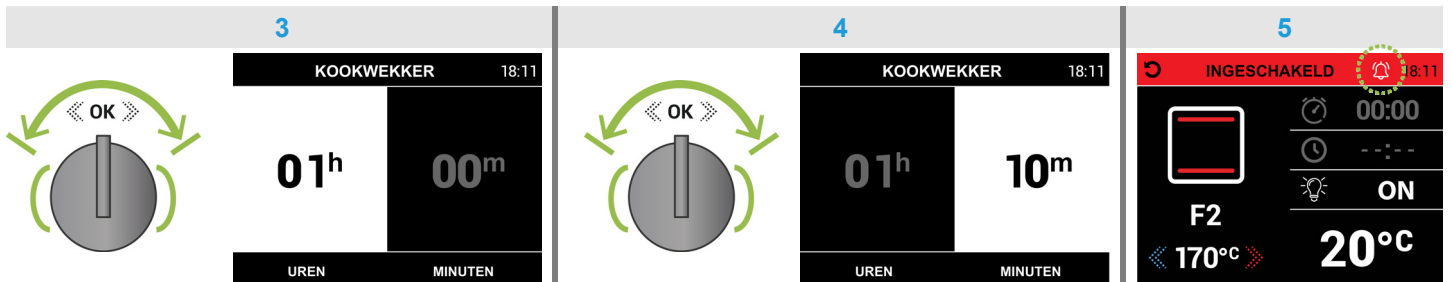
1.4 Gebruik van de icoon KOOKWEKKER in het scherm **INGESCHAKELD**

▶ **Procedure** die ook gevolgd moet worden (afb. 1/4) in de **modus** “KOOKPROGRAMMA’S” (paragraaf 3.4 pag.26). Deze icoon maakt het mogelijk een kookwekker **in te stellen** met een geluidssignaal dat niet van invloed is op de werking van de oven; ga te werk zoals onderstaand **voorbeeld** toont.

Na de **activering** van het scherm **INGESCHAKELD** (paragraaf 1.3 pag.12) **of** na de **programmering** van de VERTRAAGDE START (paragraaf f pag.9) verschijnt de icoon *, door op de **navigatie**-knop te **drukken** wordt de verlichting van de icoon verkregen (afb. 1); om de icoon te selecteren (met verlichting , afb. 2) draai de knop **met 2 korte klikjes naar links** en **druk erop** binnen **10 seconden**.



Op het scherm **KOOKWEKKER** zal het veld “UREN/h” al actief zijn (witte ondergrond, afb. 3) en kan **binnen 10 seconden ingesteld** worden door de **navigatie**-knop **met korte klikjes naar rechts of links** te draaien om de **waarde** te verhogen of te verlagen; door op de knop te **drukken** gaat men naar het veld “MINUTEN/m” (afb. 4) om de **waarde** ervan in te stellen **zoals eerder beschreven is**. **Druk** ten slotte op de knop om te **bevestigen** en terug te keren naar het scherm **INGESCHAKELD**, de **geactiveerde icoon** zal weergegeven worden (afb. 5) en de geprogrammeerde aftelling zal **starten**.



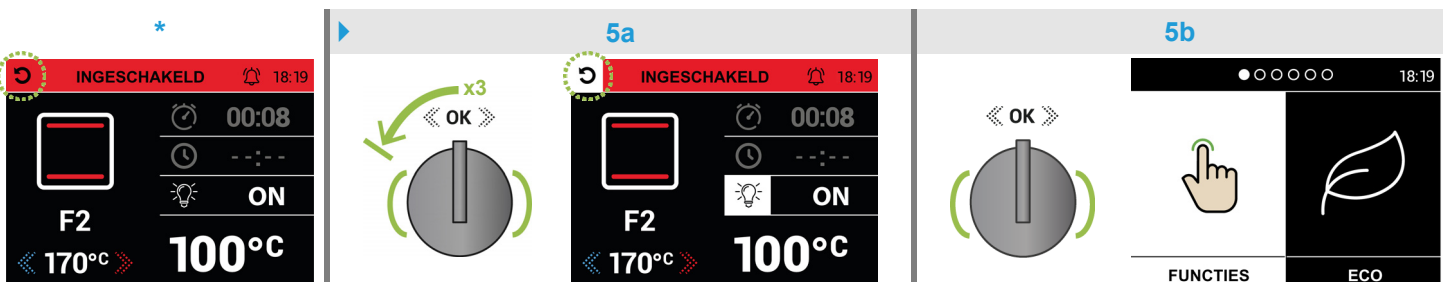
N.b.: om de **resterende tijd** te controleren moet de icoon (met verlichting) telkens opnieuw geselecteerd worden **zoals eerder beschreven is** (afb. 1, 2) om het scherm **KOOKWEKKER** opnieuw binnen te gaan; om het scherm te **verlaten niet** op de **navigatie**-knop **drukken** anders wordt de tijd **geherprogrammeerd**. Men dient telkens **10 seconden** te wachten om het scherm **INGESCHAKELD** opnieuw automatisch weer te geven. | Op het scherm (in paragraaf 3.4 pag.26) is het **niet mogelijk** de resterende tijd te controleren (door het scherm **opnieuw binnen te gaan** wordt de tijd **geherprogrammeerd**).

Is de geprogrammeerde tijd **verstreken**, dan klinkt gedurende circa **2 minuten** een intermitterend **geluidssignaal**, **druk** op de **navigatie**-knop om het signaal te deactiveren (de icoon wordt gedeactiveerd).

▶ **Procedure** die ook gevolgd moet worden in de **modus** “KOOKPROGRAMMA’S” (paragraaf 3.4 pag.26).

Ga als volgt te werk om het scherm **INGESCHAKELD*** rechtstreeks te **verlaten** en naar het **hoofdmenu** te gaan en de oven **uit te schakelen** en het in uitvoering zijnde koken te annuleren.

Door op de **navigatie**-knop te **drukken** wordt verlichting van de icoon verkregen (afb. 5a), draai de knop voor het selecteren van de icoon (met verlichting) **met 3 korte klikjes naar links** en **druk** opnieuw op de knop om ten slotte terug te keren naar het **hoofdmenu** (afb. 5b). | Vanuit het scherm (in paragraaf 3.4 pag.26) zal men terugkeren naar de “categorie” **PASTA**.








1.5 Gebruik van het startscherm koken en afstelling temperatuur **KERNSONDE GEPLAATST** (in enkele modellen)

▶ **Steek de jack-stekker in de daarvoor bestemde aansluiting** zoals aangegeven in paragraaf **h** pag.11

Ga als volgt te werk na de **selectie** van een FUNCTIE (paragraaf **b** pag.7) en de eventuele wijziging van de TARGETTEMPERATUUR van de oven (paragraaf **c** pag.7): (vanaf pag.11), dus door **minstens 2 seconden** op de **navigatie**-knop te **drukken** om het scherm **KERNSONDE GEPLAATST** te **activeren** (afb. 7) dat de oven **zal inschakelen** en het koken van het gerecht zal **starten**.

N.b.: zal **automatisch** geactiveerd worden op de beoogde tijd  door instelling van de VERTRAAGDE START  (paragraaf **f** pag.9).



7

temperatuur gedetecteerd door de SONDE in het midden van het voedsel aan begin kooktijd

temperatuurregeling van de SONDE (TARGET 55°C) ▶ zie procedure afb. 8

voorbeeld FUNCTIE 2 [F2]** **geselecteerd** met de knop **functies** [F]

INTERNE TEMPERATUUR van de oven gedetecteerd door de thermostaat aan begin kooktijd

TARGETTEMPERATUUR* van de oven vooraf ingesteld

20°C 20°C

55°C 170°C

N.b.: de TARGETTEMPERATUUR kan gewijzigd worden door **2 keer achter elkaar** op de **navigatie**-knop te **drukken** (de pijltjes en het veld **worden verlicht**, witte ondergrond) en door de knop **binnen 10 seconden met korte klikjes naar rechts of links** te draaien om de **waarde** te verhogen of te verlagen. Na circa **10 seconden** zal de verlichte waarde worden weergegeven op een zwarte ondergrond en door de programmeereenheid opgeslagen worden.



****N.b.:** de FUNCTIE kan op ieder gewenst moment worden **vervangen** (tabel pag.16) door de knop **functies** [F] **rechtsom en linksom** te draaien (afb. 7a) en **binnen 10 seconden** op de **navigatie**-knop te **drukken** (afb. 7b) **om te bevestigen** [of is het mogelijk de FUNCTIE *te herstellen* door deze **opnieuw te selecteren**], anders zal het in uitvoering zijnde koken **geannuleerd worden** met terugkeer naar het **hoofdmenu** (lees de **N.b.** in de paragraaf **d** pag.8). Het gestarte koken kan worden **geannuleerd** door aan de knop **functies** [F] te draaien tot **selectie** van de FUNCTIE 0 [F0], waarna **de oven na 10 seconden** (met knipperend verzoek **BEËINDIGEN** en intermitterend geluidssignaal) **zal worden uitgeschakeld** met terugkeer naar het **hoofdmenu**.

7a

7b


RESET OF BEVESTIG knipperend met geluidssignaal

voorbeeld nieuwe FUNCTIE 5 [F5] **geselecteerd**

FUNCTIE [F5] **bevestigd**

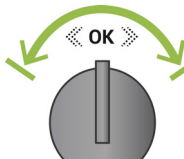
40°C 100°C

55°C 170°C

Zie voor het gebruik van de icoon  **KOOKWEKKER** of om het scherm **KERNSONDE GEPLAATST** te verlaten de instructies in paragraaf **1.6** pag.15

Op het scherm **KERNSONDE GEPLAATST** is het veld voor het **regelen van de gewenste temperatuur** in het midden van het voedsel (tussen 40°C/95°C, **voorbeeld** afb. 8) **al actief** en kan de **navigatie**-knop **met korte klikjes naar rechts of links** gedraaid worden om de **waarde** te verhogen of te verlagen. Is de ingestelde temperatuur eenmaal **bereikt** dan zal de waarde de kleur **groen** aannemen en zal gedurende circa **2 minuten** een intermitterend **geluidssignaal** klinken met **automatische uitschakeling** van de oven; **druk** om het geluidssignaal uit te zetten op de **navigatie**-knop om terug te keren naar het **hoofdmenu** (pag.5).

⚠ om brandwonden te voorkomen, **trek de jack-stekker van de aansluiting pas los** wanneer de oven volledig koud is.



8

temperatuur gedetecteerd door de SONDE in het midden van het voedsel

temperatuurregeling van de SONDE, **ingesteld op max. 95°C en bereikt (groen)**

de INTERNE TEMPERATUUR van de oven valt samen met de TARGETTEMPERATUUR

TARGETTEMPERATUUR van de oven bereikt (er zal enkele seconden een geluidssignaal klinken)

95°C 170°C

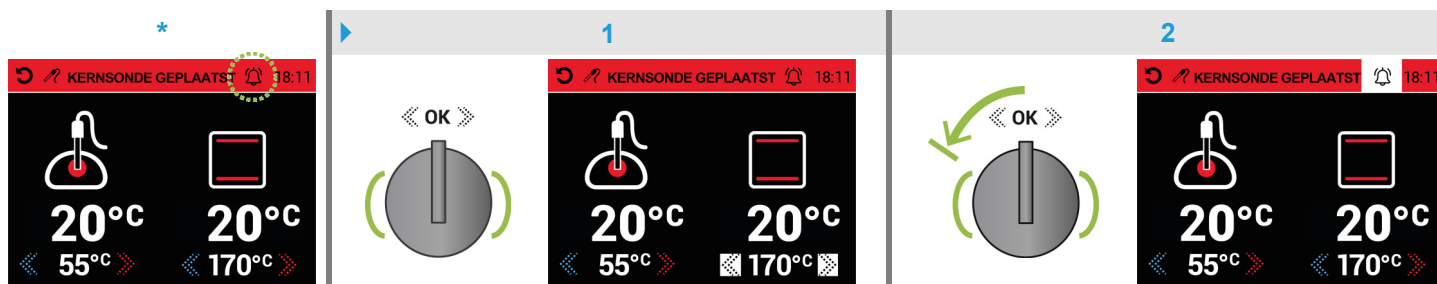
95°C 170°C



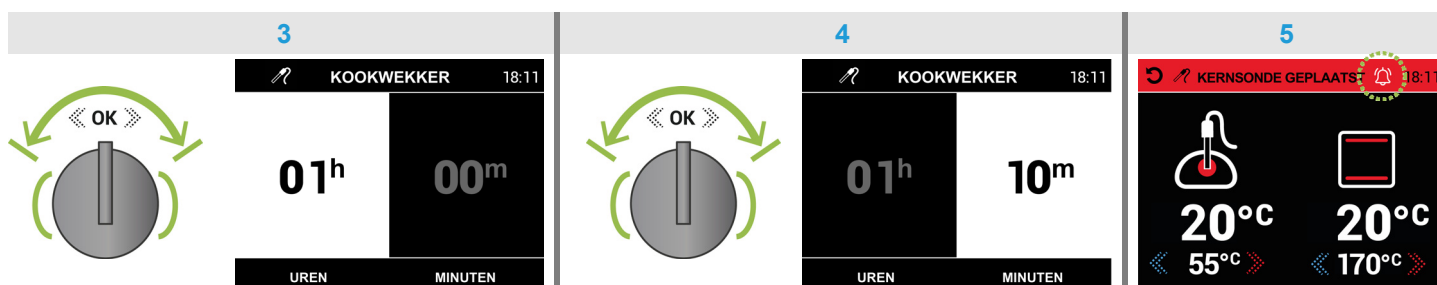
1.6 Gebruik van de icoon KOOKWEKKER op het scherm **KERNSONDE GEPLAATST** (in enkele modellen)

Deze icoon maakt het mogelijk een kookwekker **in te stellen** met een geluidssignaal dat niet van invloed is op de werking van de oven; ga te werk zoals onderstaand **voorbeeld** toont.

Na de activering van het scherm **KERNSONDE GEPLAATST** (paragraaf 1.5 pag.14) of na de **programmering** van de VERTRAAGDE START (paragraaf pag.9) verschijnt de icoon *. Door op de **navigatie**-knop te **drukken** worden **de pijltjes** (witte ondergrond, afb. 1) van de TARGETTEMPERATUUR van de oven verlicht; om de icoon te selecteren (met verlichting , afb. 2): draai de knop met **1 klikje naar links** en **druk erop binnen 10 seconden**.



Op het scherm **KOOKWEKKER** zal het veld "UREN/h" al actief zijn (witte ondergrond, afb. 3) en kan **binnen 10 seconden ingesteld** worden door de **navigatie**-knop met **korte klikjes naar rechts of links** te draaien om de **waarde** te verhogen of te verlagen; door op de knop te **drukken** gaat men naar het veld "MINUTEN/m" (afb. 4) om de **waarde** ervan in te stellen *zoals eerder beschreven is*. **Druk** ten slotte op de knop om te bevestigen en terug te keren naar het scherm **KERNSONDE GEPLAATST**, de geactiveerde icoon zal weergegeven worden (afb. 5) en de geprogrammeerde aftelling zal starten.

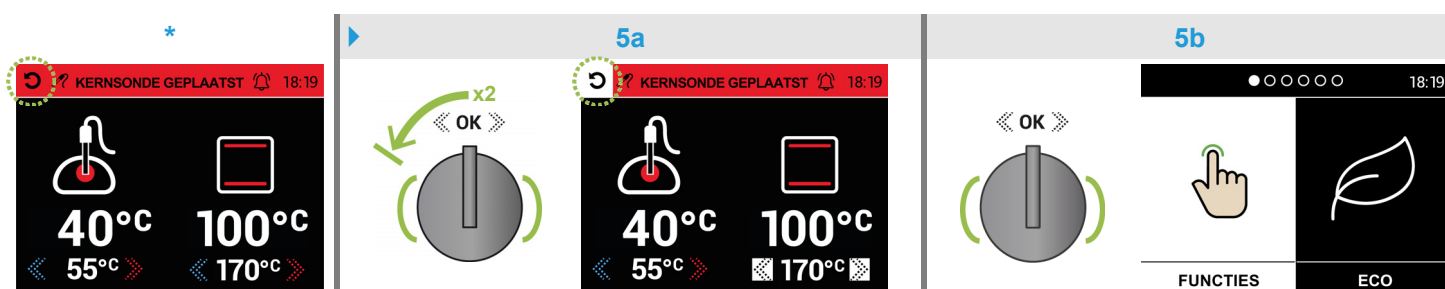


N.b.: om de **resterende tijd** te controleren moet de icoon (met verlichting) telkens opnieuw geselecteerd worden *zoals eerder beschreven is* (afb. 1, 2) om het scherm **KOOKWEKKER** opnieuw binnen te gaan; om het scherm te verlaten **niet** op de **navigatie**-knop **drukken** anders wordt de tijd **geherprogrammeerd**. Men dient telkens **10 seconden** te wachten om het scherm **KERNSONDE GEPLAATST** opnieuw automatisch weer te geven.

Is de geprogrammeerde tijd **verstreken**, dan klinkt gedurende circa **2 minuten** een intermitterend **geluidssignaal**, **druk** op de **navigatie**-knop om het signaal te deactiveren (de icoon wordt gedeactiveerd).

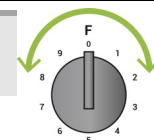
Ga als volgt te werk om het scherm **KERNSONDE GEPLAATST*** rechtstreeks te verlaten en naar het **hoofdmenu** te gaan, met **uitschakeling** van de oven door annuleren van het koken dat op dat moment in uitvoering is.

Door op de **navigatie**-knop te **drukken** worden **de pijltjes** (witte ondergrond, afb. 5a) van de TARGETTEMPERATUUR van de oven verlicht. Draai de knop voor het selecteren van de icoon (met verlichting) met **2 korte klikjes naar links** en **druk** opnieuw op de knop om ten slotte terug te keren naar het **hoofdmenu** (afb. 5b).





FUNCTIE (par. b pag.7)	ICOON	VARIATIE TEMPERATUUR °C	AANGERADEN GEBRUIK
0	 F0	--	OFF • De oven is uitgeschakeld .
1	 F1	--	VENTILATOR • Ontdooing van bevroren voedsel tot omgevingstemperatuur.
2	 F2	50 - 250 TARGET: 170	BOVENSTE EN ONDERSTE VERWARMINGSELEMENTEN • Met dit kooktype komt de warmte van boven en van onder; het wordt daarom aanbevolen de centrale geleiders te gebruiken. Indien het koken een hogere warmte van de oven of van onder benodigd, gebruik de onderste of bovenste geleiders. Het traditioneel koken wordt aangeraden voor alle etenswaren die hoge kooktemperaturen of lange stooftijden verlangen. Dit systeem wordt bovendien ook aanbevolen voor het koken in kookpotten uit porselein, terracotta en gelijkaardige.
3	 F3	50 - 200 TARGET: 150	BOVENSTE VERWARMINGSELEMENT • De warmte komt alleen van boven . Deze functie is ideaal als de bereiding meer warmte vereist op de bovenkant van de gerechten.
4 MULTIFUNCTIONEEL	 F4	50 - 250 TARGET: 170	ONDERSTE VERWARMINGSELEMENT • De warmte komt alleen van onder . Deze functie is ideaal als de bereiding meer warmte vereist op de onderkant van de gerechten.
4 COMBI-STEAM Niet gebruiken met FUNCTIE 9 [F9]	 F4	100 - 250 TARGET: 130	BOVENSTE EN ONDERSTE VERWARMINGSELEMENTEN MET STOOM • Het koken in een verzadigde stoomatmosfeer biedt aanzienlijke voordelen ten opzichte van het traditionele koken. Het behoudt de smaak van de levensmiddelen en reduceert drastisch de verdamping van de vloeistoffen zodat de organoleptische en voedingseigenschappen gehandhaafd blijven, het bevordert de verspreiding van de warmte waardoor het koken homogeen en gelijkmatig plaatsvindt, het reduceert de kooktijden en optimaliseert het energieverbruik. De stoomkookfunctie kan gebruikt worden bij lage temperaturen (100°C), voor het delicaat koken van vis en groenten, en bij hogere temperaturen voor het bereiden van gebak en gerechten wanneer u de delicate smaak beter wilt laten uitkomen.
5	 F5	50 - 320 TARGET: 180	GRILL-ELEMENT • De warmte komt van boven . Bijna alle vleessoorten kunnen met de grill klaargemaakt worden; een uitzondering maken sommige magere wildsoorten en gehakt: De voor te bereiden vlees - en vissoorten met de grill worden lichtjes met olie besprenkeld en steeds op het grillrooster gelegd; deze roosters moeten zich steeds dicht of verder van het grillonderdeel bevinden, in verhouding met de dikte van het vlees zelf, om verbrandingen aan de oppervlakte te vermijden.
6	 F6	50 - 250 TARGET: 190	GRILL-ELEMENT, VENTILATOR, DRAAISPIT • Dit type bereiding stelt de warmte in staat het voedsel geleidelijk binnen te dringen ofschoon het oppervlak blootgesteld is aan de directe inwerking van de grill. Ideaal voor de bereiding van een spit met gebruik van het daarvoor bestemde draaispits dat bijgeleverd is.
7 MULTIFUNCTIONEEL	 F7	50 - 315 TARGET: 315	BOVENSTE EN ONDERSTE VERWARMINGSELEMENTEN, VENTILATOR • Pizzafunctie De warmte komt op gelijke wijze van boven en van onder en de door de ventilator gegenereerde lucht helpt de vloeistoffen op te drogen. Met deze functie is 315°C bereikbaar, ideaal voor het bakken van brood en pizza. De ventilator start wanneer de oven de door de gebruiker ingestelde TARGETTEMPERATUUR bereikt.
7 COMBI-STEAM Niet gebruiken met FUNCTIE 9 [F9]	 F7	100 - 250 TARGET: 150	BOVENSTE EN ONDERSTE VERWARMINGSELEMENTEN MET GEVENTILEERDE STOOM • Het stoomkoken met ventilatie bevat alle voordelen van het traditionele stoomkoken, die reeds eerder beschreven werden, en voegt deze toe aan het voordeel van een perfecte ventilatie die, door een gelijkmatige verdeling van de warmte, het mogelijk maakt om verschillende gerechten gelijktijdig op meerdere kookniveaus te bereiden. Het stoomkoken met ventilatie is bijzonder geschikt voor grote stukken vlees of voor een delicate bereiding van vlees.
8	 F8	50 - 250 TARGET: 180	ACHTERSTE VERWARMINGSELEMENT MET VENTILATOR • Met dit kooktype wordt de warmte naar de etenswaren d.m.v. voorverwarmde lucht doorgegeven en draait dan geforceerd in de ovenruimte door een ventilator die zich op het achterste deel van de oven zelf bevindt. De warmte bereikt vlug en gelijkaardig ieder ovendeel en kan zodoende gelijktijdig verschillende etenswaren op meerdere geleiders koken. De mogelijkheid om op meerdere vlakken te koken staat de gelijktijdige realisatie van verschillende gerechten toe. Men kan koekjes en kleine pizza's op drie verschillende ovenschalen koken. Het conventioneel koken is bijzonder geschikt om diepgevroren voedsel vlug aan een omgevingstemperatuur te brengen, voor de inmaak, om huisgemaakt fruit op sap te steriliseren en tenslotte voor het drogen van paddestoelen of fruit.
9	 F9	50 - 200 TARGET: 150	SNELLE VERWARMING • Met deze functie worden de BOVENSTE EN ACHTERSTE VERWARMINGSELEMENT MET VENTILATOR geactiveerd om de ingestelde temperatuur snel te bereiken . Het is geen kookfunctie ; is de temperatuur eenmaal bereikt dan moet de gewenste FUNCTIE van 2 tot 8 [F2/F8] geselecteerd worden; gebruik de FUNCTIES 4 [F4] en 7 [F7] COMBI-STEAM niet .





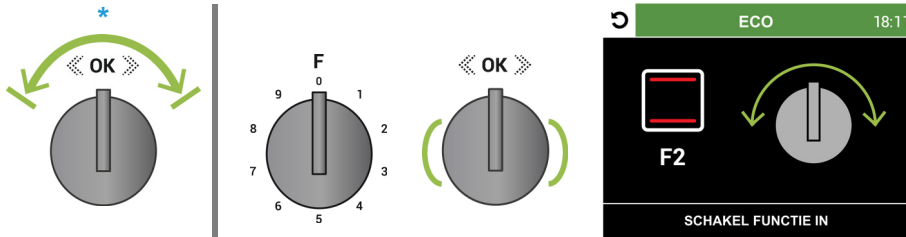
2. MODUS "ECO"



ECO

Ga als volgt te werk om de **modus "ECO"** binnen te gaan in het **hoofdmenu**:

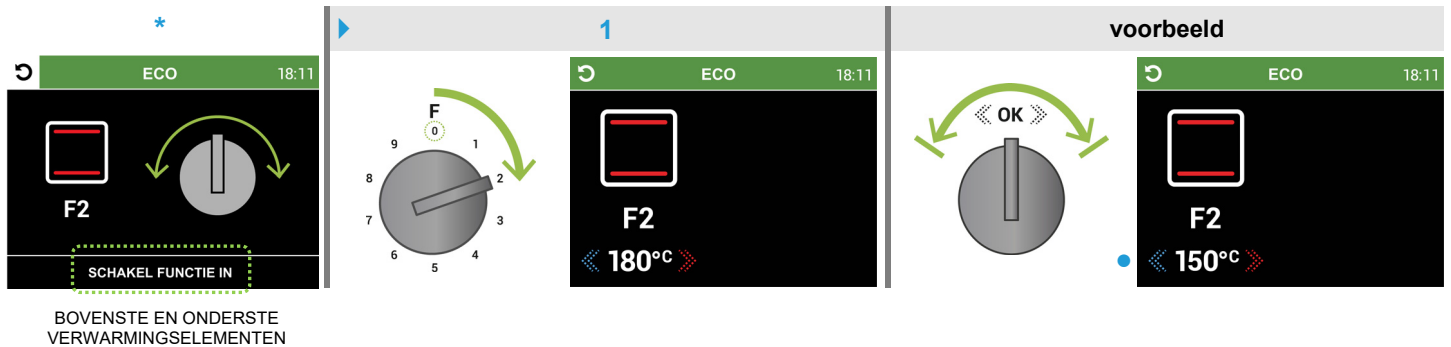
- draai de **navigatie-knop met korte klikjes naar rechts of links*** tot het veld "ECO" geselecteerd en **verlicht** wordt (witte ondergrond, zoals de afbeelding hiernaast toont);
 - door op de **navigatie-knop te drukken** wordt het **eerste ECO** scherm weergegeven (met de knop **functies [F]** op stand **0**);
- ▶ volg de instructies van de paragrafen **2.1**, **2.2**, **2.3** om de betreffende schermen te gebruiken.



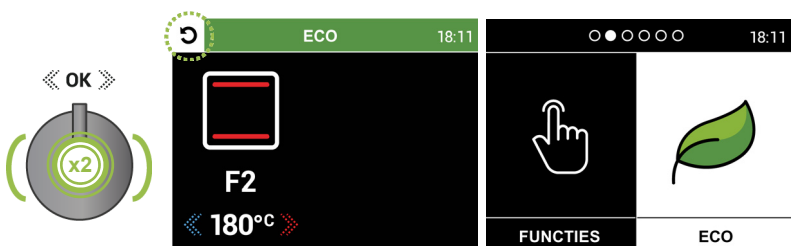
2.1 Gebruik van het scherm **ECO** / TARGETTEMPERATUUR

Deze **modus** stelt de oven in staat te werken met een **geleidelijke verwarming** van de gerechten door **de residuele warmte te benutten** en zo het energieverbruik te minimaliseren: de verlichting in de oven **blijft uitgeschakeld**, het gebruik van de **TIMER** (kookduur) en **VERTRAAGDE START** (begintijd koken) is buitengesloten.

Zoals aangegeven op het eerste scherm* is het mogelijk alleen **FUNCTIE 2 [F2]** te gebruiken, door die te **selecteren** met de knop **functies [F]** en het scherm **ECO** / TARGETTEMPERATUUR (vooraf ingesteld op **180°C**, afb. 1) binnen te gaan; draai de **navigatie-knop**, om deze te **wijzigen** (tussen **50°C/250°C**, het veld is al actief) **met korte klikjes naar rechts of links** om de **waarde** • te verhogen of te verlagen.



N.b. ▶ breng de recipiënt met het voedsel in positie (gebruik bij voorkeur de middelste geleiders; als meer warmte van onder of van boven vereist, gebruik dan de onderste of bovenste geleiders), **sluit** de deur van de oven en **activeer** het **startscherm ECO-KOKEN** door te werk te gaan zoals beschreven wordt in paragraaf **2.2 pag.18**



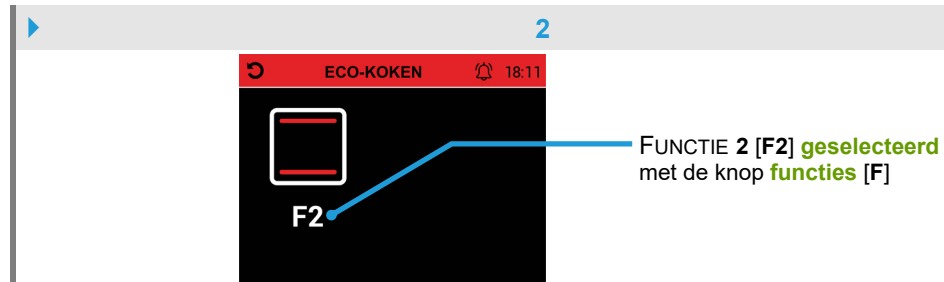
N.b.: **druk** om terug te keren naar het **hoofdmenu 2 keer achter elkaar** op de **navigatie-knop** (de icoon **↻** wordt verlicht **↻**). | **Druk** op de knop om terug te keren (alleen met **FUNCTIE 2 geselecteerd**).



2.2 Gebruik van het startscherm **ECO-KOKEN**

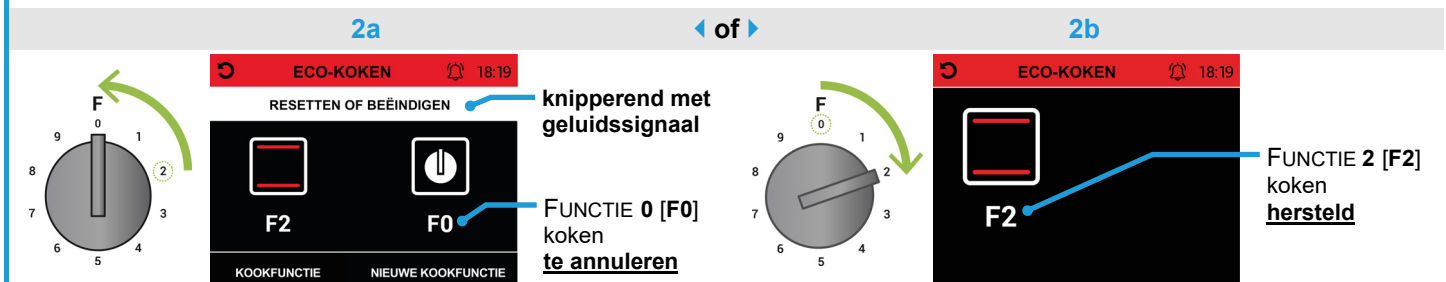
▶ Ga de **modus "ECO"** en het bijbehorende scherm **ECO** binnen zoals beschreven wordt op [pag.17](#)

Na de **selectie** van FUNCTIE 2 [F2] en eventueel de wijziging van de TARGETTEMPERatuur ([pag.17](#)), en na plaatsing van de recipiënt met het voedsel en **sluiting** van de ovendeur, **druk minstens 2 seconden** op de **navigatie-knop** om het **startscherm **ECO-KOKEN**** te **activeren** (afb. 2). Dit zal de oven **inschakelen** met de **geleidelijke verwarming** van het gerecht (de TARGETTEMPERatuur is **niet** zichtbaar op dit scherm).



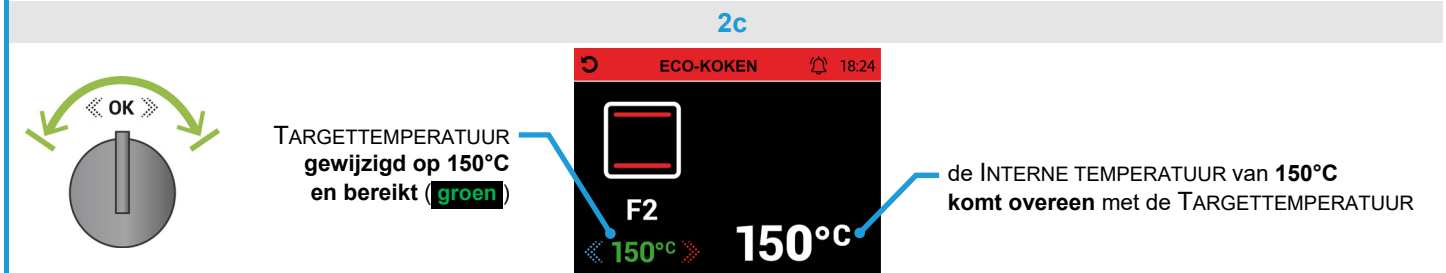
N.b.: het gestarte koken kan worden **geannuleerd** door aan de knop **functies [F]** te draaien tot FUNCTIE 0 wordt **geselecteerd** (afb. 2a), na circa **5 seconden** (met knipperend verzoek **BEËINDIGEN** en intermitterend geluidssignaal) **zal de oven worden uitgeschakeld** met terugkeer naar het **hoofdmenu** of is het mogelijk FUNCTIE 2 te **herstellen** door die **opnieuw te selecteren** (afb. 2b).

De FUNCTIES 1 [F1] en 3 tot 9 [F3/F9] zijn **niet** actief.

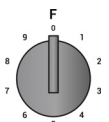


Zie voor het gebruik van de icoon **KOOKWEKKER** of om het **startscherm **ECO-KOKEN**** te **verlaten** de instructies in paragraaf [2.3 pag.19](#)

N.b.: er wordt aangeraden de deur van de oven **niet te openen** omdat de residuele warmte hierdoor **verloren** gaat; in dit geval zullen de waarden van de TARGETTEMPERatuur en de INTERNE TEMPERatuur op het scherm verschijnen. De TARGETTEMPERatuur kan gewijzigd worden (het veld is al actief, **voorbeeld** afb. 2c) door de **navigatie-knop met korte klikjes naar rechts of links** te draaien om de **waarde** ervan te verhogen of te verlagen. Deze waarde zal de kleur **groen** krijgen wanneer de INTERNE TEMPERatuur van de oven de TARGETTEMPERatuur **bereikt** (er zal enkele seconden een **geluidssignaal** klinken).








Draai om het koken dat in uitvoering is te **beëindigen** aan de knop **functies [F]** tot FUNCTIE 0 [F0] **geselecteerd** wordt, na circa **5 seconden** (met knipperend verzoek **BEËINDIGEN** en intermitterend geluidssignaal, zoals in afb. 2a) **zal de oven uitgeschakeld worden** met terugkeer naar het **hoofdmenu** ([pag.5](#)).

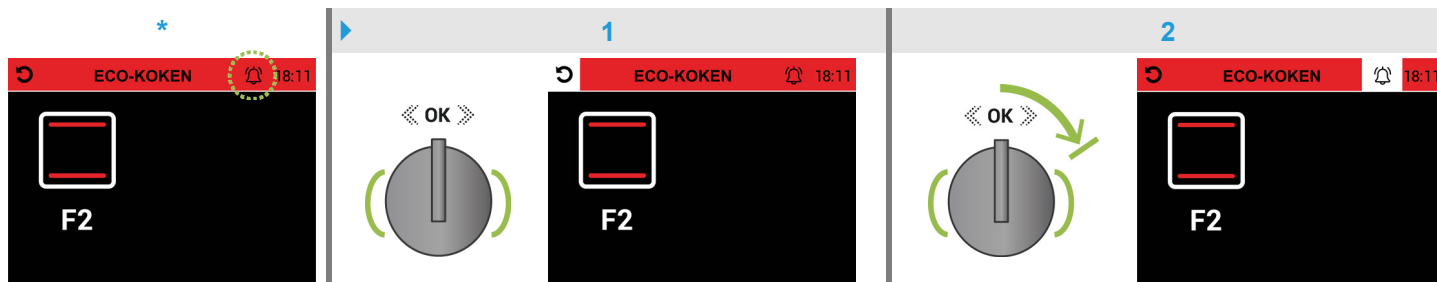





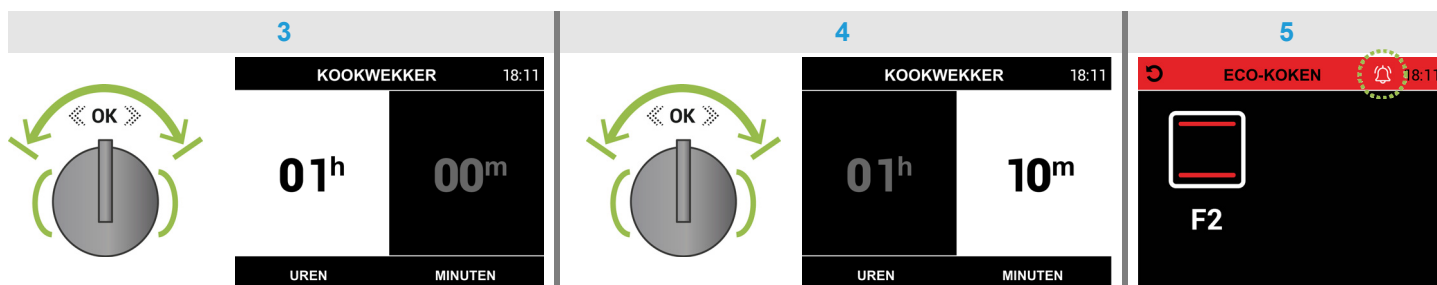
2.3 Gebruik van de icoon KOOKWEKKER op het startscherm **ECO-KOKEN**

Deze icoon maakt het mogelijk een kookwekker **in te stellen** met een geluidssignaal dat niet van invloed is op de werking van de oven; ga te werk zoals onderstaand **voorbeeld** toont.



Na de activering van het **startscherm ECO-KOKEN** (paragraaf 2.2 pag.18) verschijnt de icoon *. Door op de **navigatie**-knop te **drukken** wordt de icoon  geselecteerd (met verlichting , afb. 1); draai om de icoon  te selecteren (met verlichting , afb. 2) de knop met **1 klikje naar rechts** en **druk** opnieuw erop.



Op het scherm **KOOKWEKKER** zal het veld **“UREN/h”** al actief zijn (witte ondergrond, afb. 3) en kan **ingesteld** worden door de **navigatie**-knop met **korte klikjes naar rechts of links** te draaien om de **waarde** te verhogen of te verlagen; door op de knop te **drukken** gaat men naar het veld **“MINUTEN/m”** (afb. 4) om de **waarde** ervan in te stellen *zoals eerder beschreven is*. **Druk** ten slotte op de knop om te bevestigen en terug te keren naar het scherm **ECO-KOKEN**, de geactiveerde icoon  zal weergegeven worden (afb. 5) en de geprogrammeerde aftelling **zal starten**.

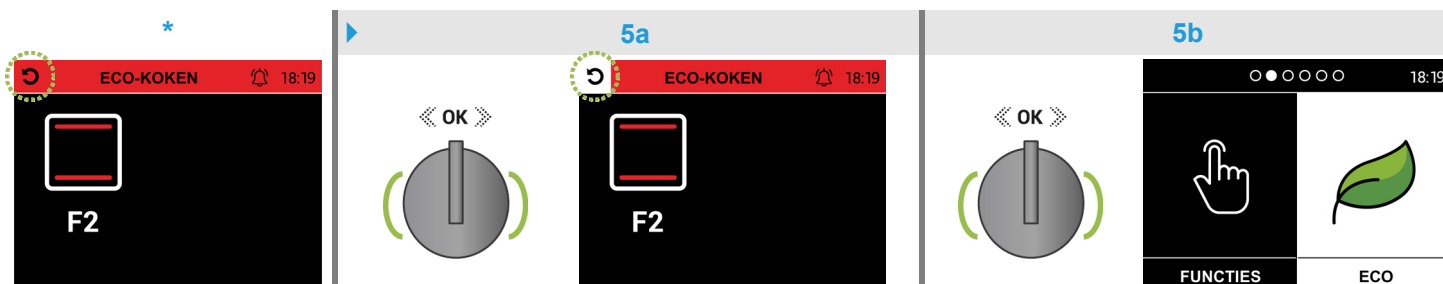


N.b.: het is **niet mogelijk** de resterende tijd te controleren (door het scherm **KOOKWEKKER** binnen te gaan, wordt de tijd **geherprogrammeerd**).

Is de geprogrammeerde tijd **verstreken**, dan klinkt gedurende circa **2 minuten** een intermitterend **geluidssignaal**, **druk** op de **navigatie**-knop om het signaal te deactiveren (de icoon  wordt gedeactiveerd .

Ga als volgt te werk om het **startscherm ECO-KOKEN*** rechtstreeks te verlaten en naar het **hoofdmenu** te gaan en de oven **uit te schakelen** en het in uitvoering zijnde koken te annuleren.

Door op de **navigatie**-knop te **drukken** wordt de icoon  geselecteerd (met verlichting , afb. 5a); **druk** opnieuw op de knop om terug te keren naar het **hoofdmenu** (afb. 5b).





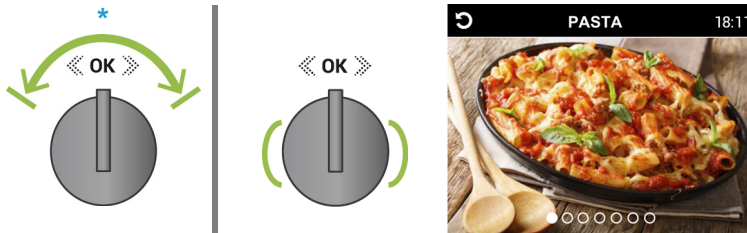
3. MODUS “KOOKPROGRAMMA’S” (Oven COMBI-STEAM / Ascot en Genesi)



KOOKPROGRAMMA'S

Ga als volgt te werk om de **modus “KOOKPROGRAMMA’S”** binnen te gaan in het **hoofdmenu**:

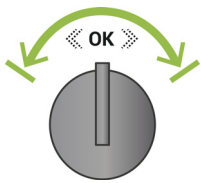
- draai de **navigatie-knop met korte klikjes naar rechts of links*** tot het veld “KOOKPROGRAMMA’S” geselecteerd en **verlicht** wordt (witte ondergrond, zoals de afbeelding hiernaast toont);
- door op de **navigatie-knop te drukken gaat** men het **eerste fotomenu “categorieën”** van de gerechten **binnen** met weergave van de **eerste foto PASTA**;
- ▶ volg de instructies in de paragrafen **3.1, 3.2, 3.3, 3.4** om gebruik te maken van de **begeleide procedure** of de instructies in paragraaf **3.5** om gebruik te maken van de FUNCTIE **STOOMREINIGING**.



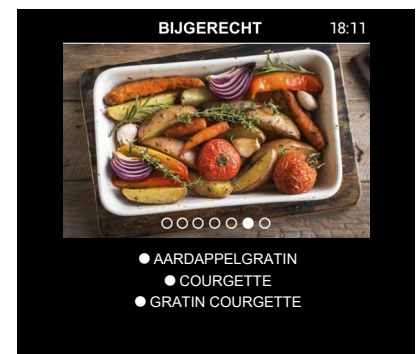
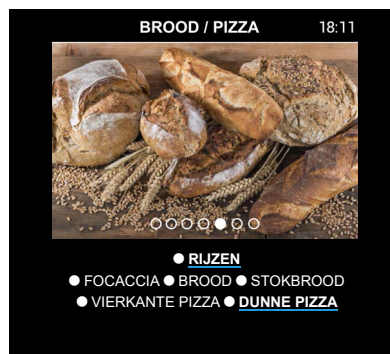
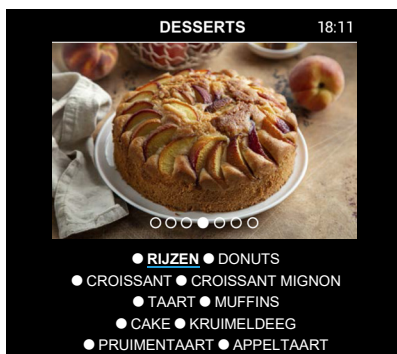
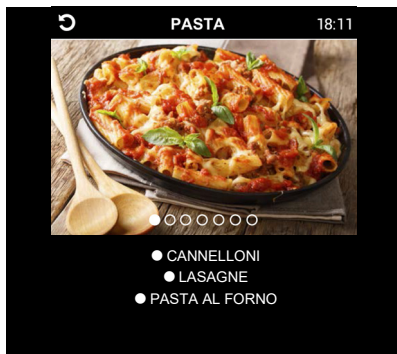
3.1 Gebruik van het eerste fotomenu, “categorieën” van de gerechten

Dit **menu** maakt het mogelijk om de **6** vooraf ingestelde “categorieën” weer te geven: **PASTA** **VLEES** **VIS** **DESSERTS** **BROOD / PIZZA** **BIJGERECHT**; navigeer in het **menu** door de **navigatie-knop met korte klikjes naar rechts of links** te draaien.

N.b. ▶ Om een “categorie” te bevestigen en het gewenste “recept” te kiezen (voor iedere “categorie” wordt een **tweede fotomenu** met vooraf ingestelde “recepten” weergegeven, zie *lijst**) **ga te werk** zoals beschreven wordt in paragraaf **3.2 pag.21**

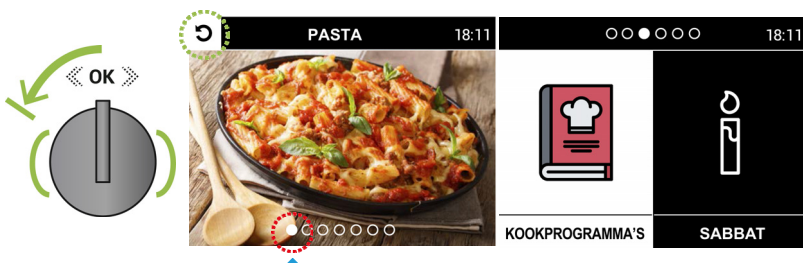


* “recepten” ▶



[zie voor de **modus RIJZEN** paragraaf **3.2.1 pag.22**]

[zie voor het “recept” **DUNNE PIZZA** paragraaf **3.2.2 pag.24**]



N.b. om van het **menu “categorieën”** terug te keren naar het **hoofdmenu**.

▶ Vanaf de **eerste** foto: draai de **navigatie-knop met 1 klikje naar links*** (de icoon wordt verlicht) en **druk erop** om te bevestigen.

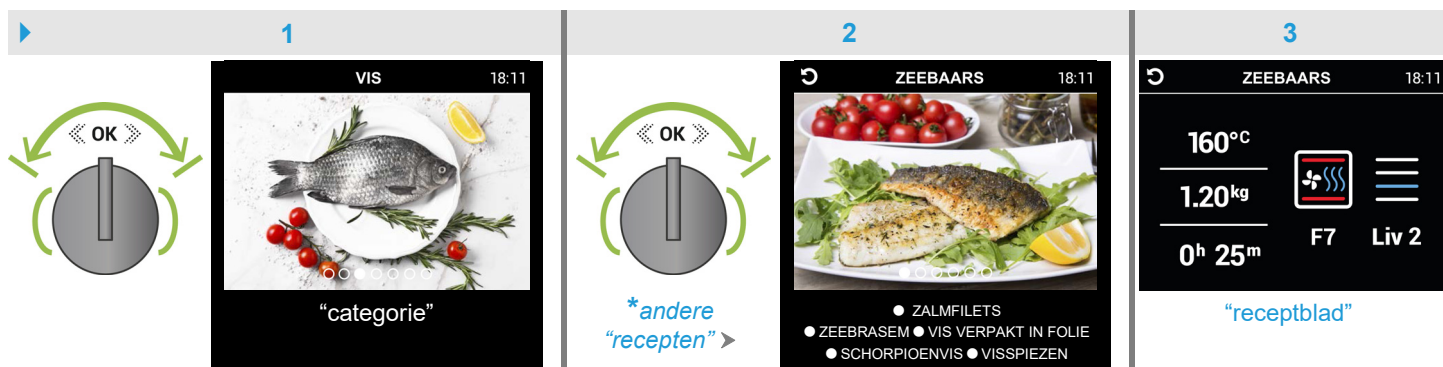
*of draai de knop **vanaf het laatste** scherm **STOOMREINIGING met 1 klikje naar rechts**.



3.2 Gebruik van het tweede fotomenu, met vooraf ingestelde "recepten" met "receptblad"

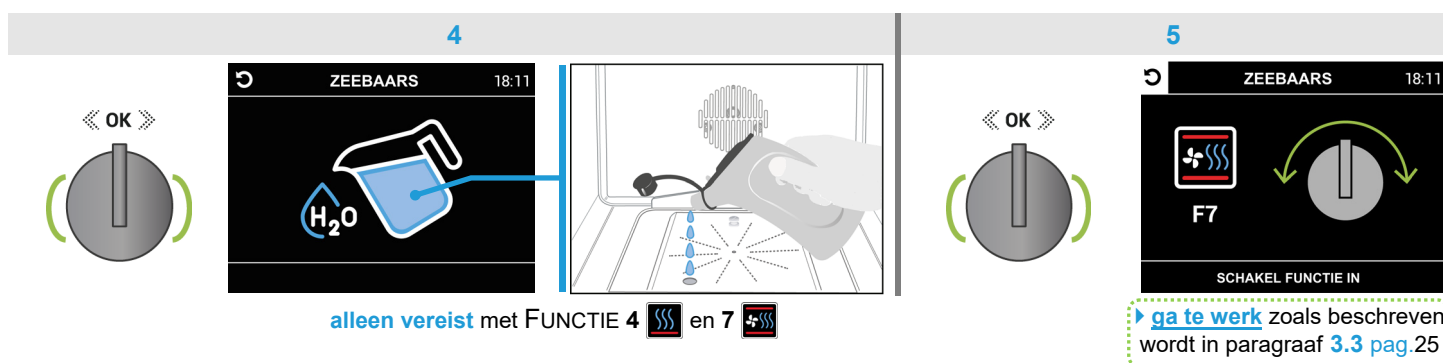
Dit **menu** maakt het mogelijk het gewenste "recept" te **kies** en het "receptblad" te **lezen** door de **vooraf ingestelde** parameters stapsgewijs te volgen; zie het **voorbeeld** in onderstaande afbeeldingen.

Navigeer in het **eerste fotomenu** door de **navigatie**-knop met **korte klikjes naar rechts of links** te draaien en **erop te drukken** om een "categorie" (VIS, afb. 1) te **bevestigen**; er zal een **tweede fotomenu** met vooraf ingestelde "recepten" weergegeven worden (zie **lijst***). Draai aan de knop **zoals eerder beschreven is** en **druk erop** om het gewenste "recept" te kiezen (ZEEBAARS, afb. 2) en het **eerste** scherm weer te geven om het "receptblad" (afb. 3) te lezen.



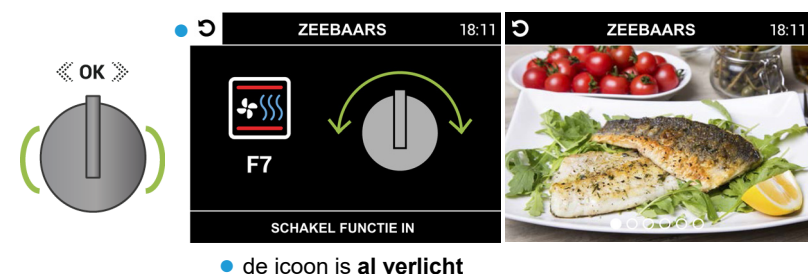
Door op de **navigatie**-knop te **drukken** wordt het **tweede** scherm (afb. 4) weergegeven, **giet** zoals aangeduid de gewenste hoeveelheid **water** in het **reservoir** van de stoomgenerator met gebruik van de **bijgeleverde kan met schaalverdeling***; **druk** nu op de knop om het **derde** scherm weer te geven "SCHAKEL FUNCTIE IN" (afb. 5).

***N.b.:** deze kan 750ml water bevatten, 500ml volstaat voor 2 uur lang stomen; giet alleen **mineraal of ontkalkt** water erin en **vermijd** absoluut vloeistoffen met een alcoholgehalte.



alleen vereist met FUNCTIE 4 en 7

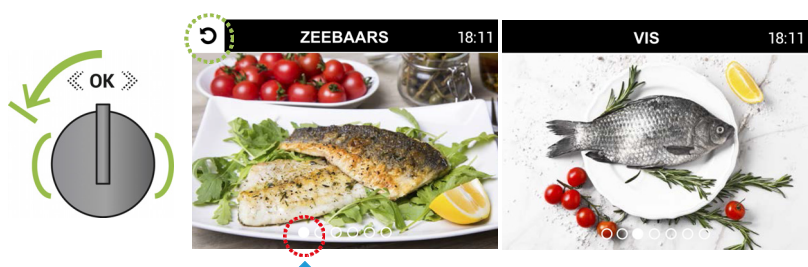
ga te werk zoals beschreven wordt in paragraaf 3.3 pag.25



• de icoon is al verlicht

N.b. om uit het scherm "SCHAKEL FUNCTIE IN" (van het gekozen "recept") terug te keren naar het **menu "recepten"** (van de bevestigde "categorie" zoals bijvoorbeeld VIS): **druk** op de **navigatie**-knop.

► Draai de knop in de tussenschermen (afb. 3, 4) met **1 klikje naar links** (met verlichting van de icoon en **druk erop** om te bevestigen.



N.b. om uit het **tweede fotomenu "recepten"** terug te keren naar het **eerste menu "categorieën"**.

► Vanuit de eerste foto van het **menu "recepten"** (van de bevestigde "categorie" bijvoorbeeld VIS): draai de **navigatie**-knop met **1 klikje naar links*** (de icoon wordt verlicht) en **druk erop** om te bevestigen.

***of** vanuit de laatste foto (VISSPIEZEN): draai de knop met **1 klikje naar rechts**.

N.b.: zie op pag.20 de instructies om terug te keren naar het **hoofdmenu**.

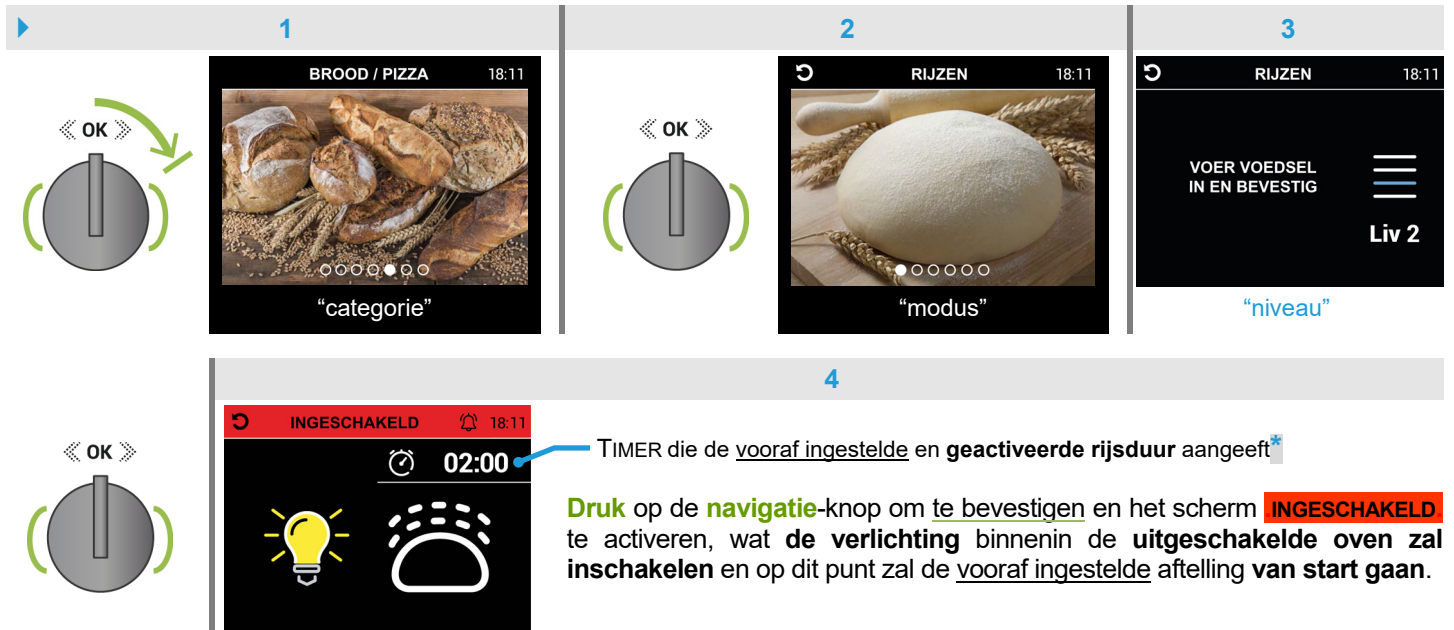


3.2.1 Gebruik van de modus **RIJZEN** in de “categorieën” **DESSERTS** **BROOD / PIZZA**

Deze **modus** maakt het mogelijk **een constante temperatuur tussen 28°C/32°C te handhaven**, wat het rijzen zal bevorderen, met automatische inschakeling/uitschakeling **van de verlichting** binnenin de **uitgeschakelde oven**.

De **rijdsduur** is vooraf ingesteld (met aftelling, geluidssignaal en **automatische uitschakeling**).

Navigeer in het **eerste fotomenu** door de **navigatie-knop met korte klikjes naar rechts** te draaien en **druk erop** om een “categorie” (voorbeeld **BROOD / PIZZA**, afb. 1) te bevestigen met weergave van de **modus** **RIJZEN** (afb. 2). Door op de knop te **drukken** wordt het “niveau” (afb. 3) weergegeven, **plaats** de recipiënt met het deeg en sluit de deur van de oven.



*N.b. ▶ het is mogelijk de rijdsduur te herprogrammeren zoals het onderstaande **voorbeeld** toont.

Draai de **navigatie-knop met korte klikjes naar rechts of links** om de gewenste **rijdsduur** in te stellen (afb. 4a); op dit punt **start** de geprogrammeerde aftelling.



Na **beëindiging** van de rijdsduur (voorbeeld afb. 5) zal een intermitterend **geluidssignaal** klinken gedurende circa **2 minuten**, met **automatische uitschakeling** van de **modus**; **druk** om het geluidssignaal uit te zetten op de **navigatie-knop** of open de ovendeur, waarna men terugkeert naar het **hoofdmenu** (pag.5).

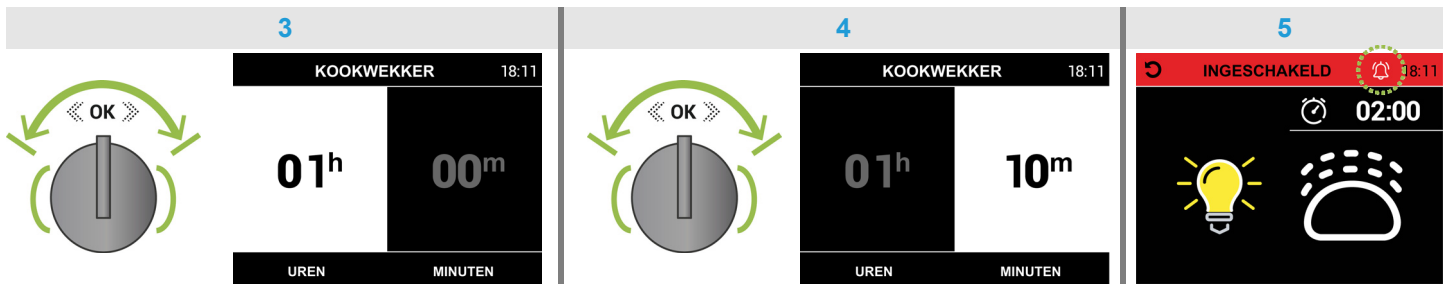


N.b. op dit scherm is het mogelijk om ook een KOOKWEKKER* in te stellen (met geluidssignaal, zonder dat dit van invloed is op de rijdsduur) zoals het onderstaande voorbeeld toont.

Door op de **navigatie**-knop te **drukken** wordt de icoon geselecteerd (met verlichting , afb. 1); om de icoon te selecteren (en te verlichten , afb. 2): draai de knop met **1 klikje naar rechts** en **druk erop** binnen **10 seconden**.

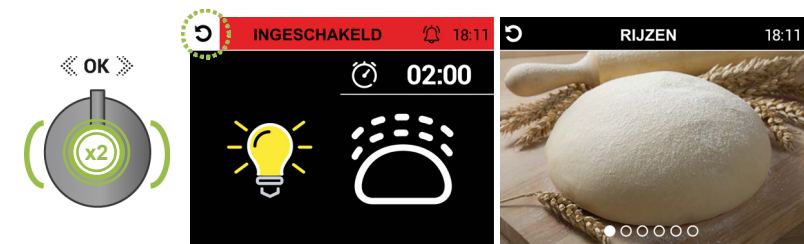


Op het scherm **KOOKWEKKER** zal het veld "UREN/h" al actief zijn (witte ondergrond, afb. 3) en kan binnen 10 seconden ingesteld worden door de **navigatie**-knop met korte klikjes **naar rechts of links** te draaien om de **waarde** te verhogen of te verlagen; door op de knop te **drukken** gaat men naar het veld "MINUTEN/m" (afb. 4) om de **waarde** ervan in te stellen *zoals eerder beschreven is*. **Druk** ten slotte op de knop om te bevestigen en terug te keren naar het scherm **INGESCHAKELD**, de geactiveerde icoon zal weergegeven worden (afb. 5) en de geprogrammeerde aftelling zal starten.

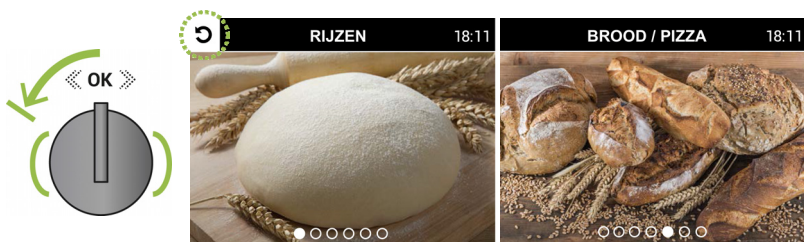


N.b.: het is niet mogelijk de resterende tijd te controleren (door het scherm **KOOKWEKKER** binnen te gaan, wordt de tijd geherprogrammeerd).

Is de geprogrammeerde tijd **verstreken**, dan klinkt gedurende circa **2 minuten** een intermitterend **geluidssignaal**, **druk** op de **navigatie**-knop om het signaal te deactiveren (de icoon wordt gedeactiveerd).



N.b. om terug te keren naar het **fotomenu "recepten"** (van de bevestigde "categorie" bijvoorbeeld **BROOD / PIZZA**): **druk 2 keer achter elkaar** op de **navigatie**-knop (de icoon wordt verlicht).



N.b. om vanuit het **tweede menu "recepten"** terug te keren naar het **eerste menu "categorieën"** (voorbeeld **BROOD / PIZZA**)*: draai de **navigatie**-knop met **1 klikje naar links** (de icoon wordt verlicht) en **druk erop** om te bevestigen. (*of om terug te keren van "niveau" naar de **modus RIJZEN**)

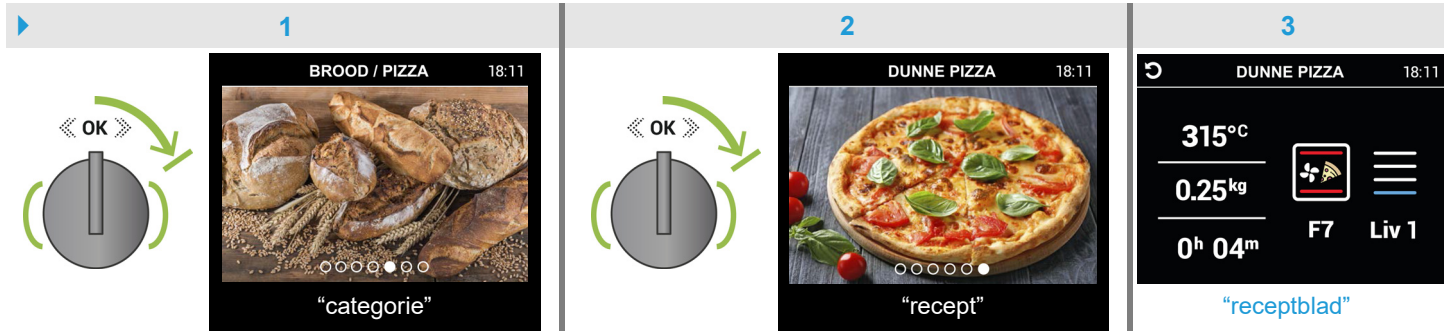
N.b.: zie op [pag.20](#) de instructies om terug te keren naar het **hoofdmenu**.



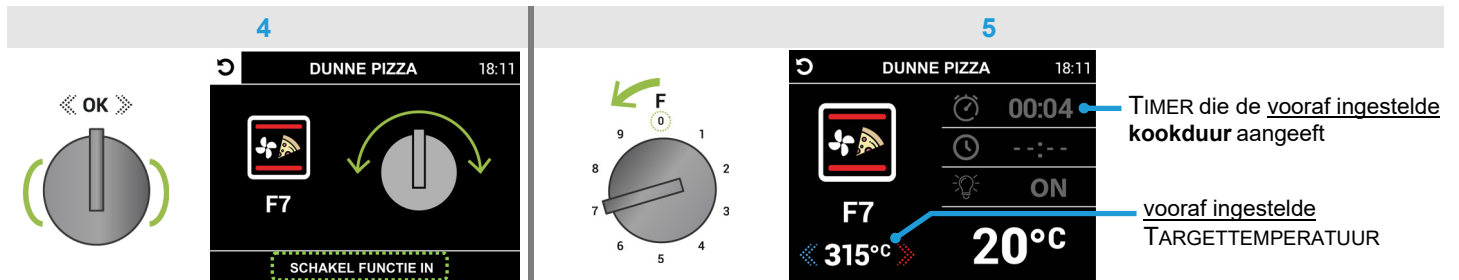
3.2.2 Gebruik van het “recept” **DUNNE PIZZA** in de “categorie” **BROOD / PIZZA**

Het is mogelijk alle gewenste pizza's te bakken **gebruik makend van de temperatuur van 315°C die bereikt wordt** in de oven (met aftelling, geluidssignaal en **zonder** automatische uitschakeling). Volg de [procedure](#) met de **vooraf ingestelde** parameters zoals onderstaande afbeeldingen tonen.

Navigeer in het **eerste fotomenu** door de **navigatie-knop met korte klikjes naar rechts** te draaien en **erop te drukken** om de “categorie” **BROOD / PIZZA** (afb. 1) te **bevestigen**; er wordt een **tweede fotomenu** met vooraf ingestelde “recepten” weergegeven. Draai de knop **zoals eerder beschreven is** en **druk erop** om het “recept” **DUNNE PIZZA** (afb. 2) te kiezen met weergave van het **eerste** scherm om het “receptblad” (afb. 3) te lezen.

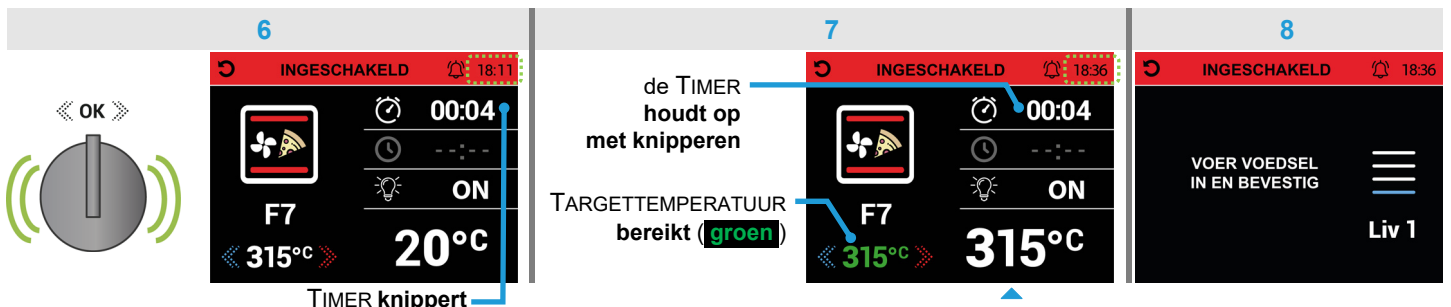


Door op de knop te **drukken** wordt het **tweede** scherm (afb. 4) weergegeven. **Selecteer** zoals aangegeven **FUNCTIE 7 [F7]** met de knop **functies [F]** en **ga naar** het scherm voor **programmaring koken** **DUNNE PIZZA** (afb. 5).



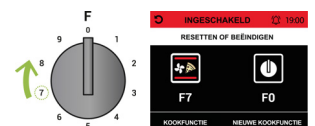
Ga te werk door **minstens 2 seconden** op de **navigatie-knop te drukken** om het scherm **INGESCHAKELD** te **activeren** (afb. 6) dat de oven zal **inschakelen** te beginnen met de voorverwarming. Wanneer de **INTERNE TEMPERATUUR** van de oven de **TARGETTEMPERATUUR bereikt** (de waarde zal de kleur **groen** krijgen, **de ventilator start** en de **TIMER houdt op met knipperen**, **voorbeeld** afb. 7) zal gedurende **2 minuten** een intermitterend **geluidssignaal** klinken met weergave van het “niveau” (afb. 8). **Plaats** de pizza zoals aangegeven*. Tot slot zal het **sluiten** van de ovendeur het **begin van het koken** **bevestigen**; het aftellen van **4 minuten** start.

* **⚠ de hoge temperatuur** die in deze **FUNCTIE** bereikt wordt, zal de deur van de oven, de knoppen, het dashboard en de lade zeer heet maken; draag om brandwonden te vermijden speciale **thermische handschoenen** en pas op wanneer hitte naar buiten komt.



N.b.: na het **verstrijken** van de kookduur **00:00** zal gedurende circa **2 minuten** een intermitterend **geluidssignaal** klinken (om het geluidssignaal uit te zetten: **druk** op de **navigatie-knop**), **de oven zal niet uitgeschakeld worden** om de gewenste bereiding voort te kunnen zetten. Door op dit punt **de bereikte temperatuur te benutten**, kan een andere pizza in de oven gedaan worden en door de deur **opnieuw te sluiten** zal de aftelling van nog eens **4 minuten van start gaan**. Het is mogelijk dezelfde procedure verschillende keren uit te voeren en te proberen het **warmteverlies te beperken** in de fase van opening en sluiting van de deur van de oven.

Draai, om de in uitvoering zijnde bereiding te **beëindigen**, aan de knop **functies [F]** tot de **FUNCTIE 0 [F0]** **geselecteerd** wordt. **Na 10 seconden** (met knipperend verzoek **BEËINDIGEN** en intermitterend geluidssignaal) zal de oven **uitgeschakeld** worden met terugkeer naar het **hoofdmenu** (pag.5).





3.3 Gebruik van het scherm voor programmering koken van het vooraf ingestelde "recept"

Volg de [procedure](#) met de **parameters** van het vooraf ingestelde "recept" (afb. 6) **of** is het mogelijk **ze te wijzigen** door het volgen van de instructies in de **modus "FUNCTIES"**:

- ▶ LICHT om het in te stellen op **uitgeschakeld (OFF)** bij de inschakeling van de oven, paragraaf [e pag.8](#)
- ▶ TIMER om de **kookduur** te herprogrammeren, paragraaf [g pag.10](#)
- ▶ VERTRAAGDE START om **begintijd koken** te programmeren (die altijd als laatste uitgevoerd moet worden, de "standby"-modus zal weergegeven worden met de huidige tijd en met de geprogrammeerde tijd knipperend), paragraaf [f pag.9](#)

Zoals aangegeven op het derde beeldscherm* (van afb. 5 van paragraaf 3.2 pag.21): **selecteer** FUNCTIE 7 [F7] met de knop **functies [F]** en **ga naar** het scherm voor **programmering koken** van het gekozen "recept" (ZEEBAARS, afb. 6); in dit "recept" is de TARGETTEMPERATUUR vooraf ingesteld op **160°C** maar kan **gewijzigd worden tussen 100°C/250°C** (het veld is ook al actief in het volgende scherm **INGESCHAKELD**) door de **navigatie-knop met korte klikjes naar rechts of links** te draaien om de **waarde** • ervan te verhogen of te verlagen.

*** BOVENSTE EN ONDERSTE VERWARMINGSELEMENTEN MET GEVENTILEERDE STOOM**

6 TIMER die de vooraf ingestelde kookduur

voorbeeld

N.b.: de FUNCTIE kan worden vervangen (tabel [pag.16](#)) door de knop **functies [F]** **rechtson en linksom** te draaien (afb. a) en door binnen 10 seconden op de **navigatie-knop te drukken** (afb. b) **om te bevestigen [of is het mogelijk FUNCTIE 7 [F7] te herstellen** door die **opnieuw te selecteren]** anders wordt **teruggekeerd** naar het **hoofdmenu**. De in uitvoering zijnde **procedure** kan worden geannuleerd door aan de knop **functies [F]** te draaien tot FUNCTIE 0 [F0] **geselecteerd** wordt, na 10 seconden (met knipperend verzoek **BEËINDIGEN** en intermitterend geluidssignaal) keert men terug naar het **hoofdmenu**.

a **voorbeeld** **b**

knipperend met geluidssignaal

nieuwe FUNCTIE 4 [F4] geselecteerd

FUNCTIE [F4] bevestigd

N.b.▶ om het scherm **INGESCHAKELD** te activeren ga te werk zoals beschreven wordt in paragraaf 3.4 pag.26

Om het scherm* te verlaten en de in uitvoering zijnde **procedure** te **annuleren:** door op de **navigatie-knop te drukken** wordt de verlichting verkregen van de icon (afb. 6a), om de icon te selecteren (met verlichting), draai de knop **met 3 korte klikjes naar links** en **druk** ten slotte op de knop om terug te keren naar het **fotomenu "recepten"** (van de bevestigde "categorie" voorbeeld **VIS**, afb. 6b). Zie [pag.21](#) om terug te keren naar het **eerste fotomenu "categorieën"** van de gerechten.



*** 6a 6b**

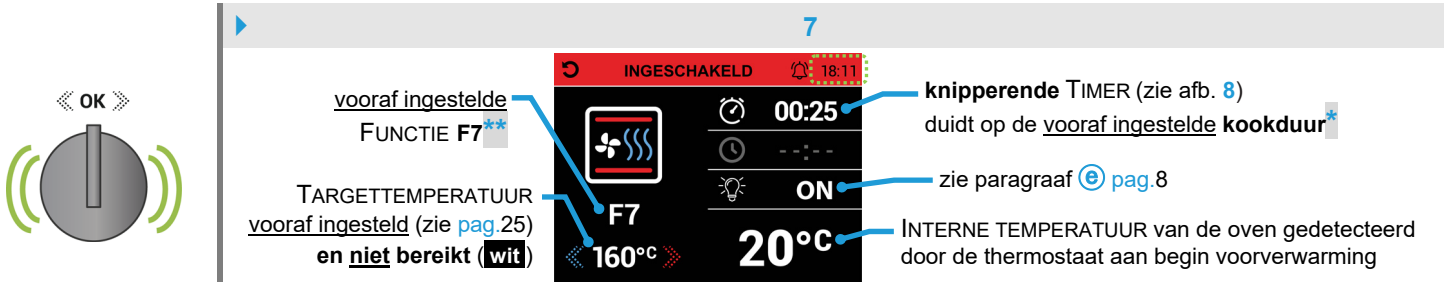


3.4 Gebruik van het scherm **INGESCHAKELD**

▶ Ga naar de modus “KOOKPROGRAMMA’S” en volg de [procedure](#) die beschreven wordt in de paragrafen [3.2](#) en [3.3](#)

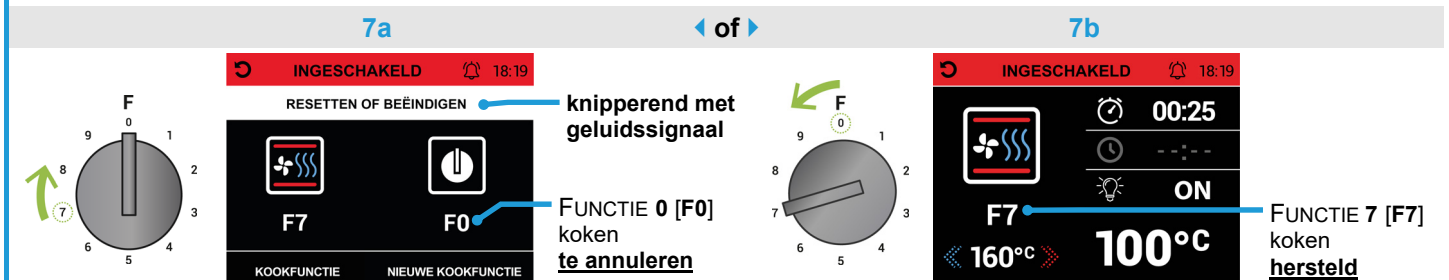
Na bevestiging van een “categorie” en na de keuze van het “recept” door de parameters te volgen die vooraf ingesteld zijn in het **voorbeeld** op [pag.21](#) en [25](#), ga te werk door **minstens 2 seconden** op de **navigatie**-knop te **drukken** om het scherm **INGESCHAKELD** te **activeren** (afb. 7) dat de oven zal **inschakelen** en de voorverwarming zal beginnen.


N.b.: zal **automatisch** geactiveerd worden op de beoogde tijd  door instelling van de VERTRAAGDE START  (paragraaf [f](#) [pag.9](#)).



***N.b.:** het is mogelijk de vooraf ingestelde kookduur te herprogrammeren zoals beschreven wordt in paragraaf [g](#) [pag.10](#)

****N.b.:** de FUNCTIE kan worden vervangen (zie **voorbeeld** [pag.25](#) en lees de **N.b.** in de paragraaf [d](#) [pag.8](#)). De in uitvoering zijnde [procedure](#) kan worden geannuleerd door aan de knop **functies** [F] te draaien tot FUNCTIE 0 **geselecteerd** wordt (afb. 7a), **na 10 seconden** (met knipperend verzoek **BEËINDIGEN** en intermitterend geluidssignaal) **wordt de oven uitgeschakeld** met terugkeer naar het **hoofdmenu** *of* is het mogelijk FUNCTIE 7 te herstellen door die **opnieuw te selecteren** (afb. 7b).




Volg voor het gebruik van de icon  KOOKWEKKER *of* om het scherm **INGESCHAKELD** te verlaten de procedures die beschreven worden in paragraaf [1.4](#) [pag.13](#)

Wanneer de INTERNE TEMPERATUUR van de oven de TARGETTEMPERATUUR **bereikt** (de waarde zal de kleur **groen** aannemen en de TIMER zal **ophouden met knippenen**, **voorbeeld** [afb. 8](#)) zal gedurende **1 minuut** een intermitterend **geluidssignaal** klinken met weergave van het “niveau” ([afb. 9](#)). **Plaats** de recipiënt met het te bereiden gerecht zoals aangegeven; tot slot bevestigt het sluiten van de ovendeur het **begin van het koken*** en de aftelling van de vooraf ingestelde **kookduur start**.

***N.b.:** als in deze fase geen enkele actie **uitgevoerd wordt** zal het koken **na 1 minuut automatisch** beginnen (nuttig als de VERTRAAGDE START  beoogd wordt).



Is de vooraf ingestelde kookduur **beëindigd** ([afb. 10](#)) dan zal gedurende circa **2 minuten** een intermitterend **geluidssignaal** klinken met **automatisch uitschakeling** van de oven; **druk** op de **navigatie**-knop om het geluidssignaal uit te zetten en terug te keren naar het **hoofdmenu** ([pag.5](#)).

 zet de deur van de oven een **klein beetje open** en wacht tot de **stoom** volledig naar buiten gekomen is om onverwachte stoomwolken en nare brandwonden te vermijden.

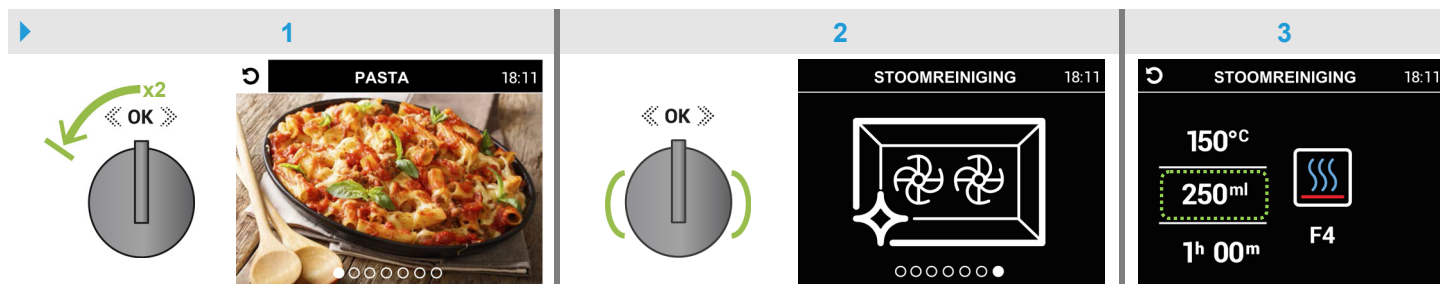


3.5 Gebruik van de FUNCTIE **STOOMREINIGING**

De in de oven **gegenereerde stoom** wordt gebruikt om alle vet- of vuilresten op te lossen met een **natuurlijke en milieuvriendelijke reiniging**.

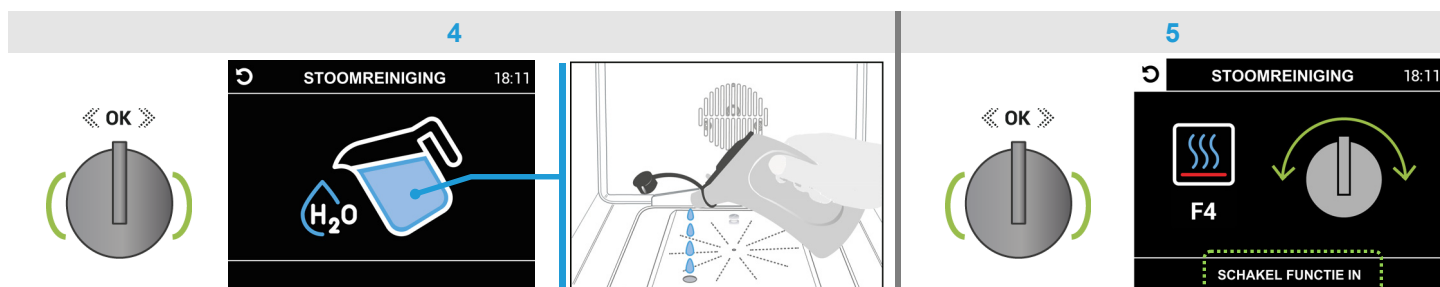
Volg de **procedure** met de **vooraf ingestelde parameters** zoals getoond wordt in onderstaande afbeeldingen.

Ga naar de **modus "KOOKPROGRAMMA'S"** (hoofdstuk 3. pag.20) om de eerste foto **PASTA** weer te geven; draai de **navigatie-knop met 2 korte klikjes naar links** (afb. 1) en **druk erop** om de FUNCTIE **STOOMREINIGING** te bevestigen (afb. 2) met weergave van het **eerste** scherm om de **vooraf ingestelde parameters** te lezen (afb. 3).

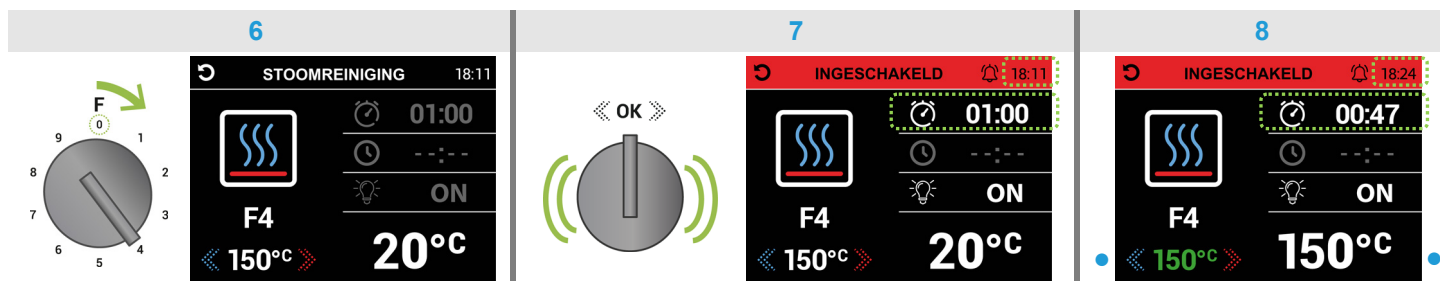


Door op de **navigatie-knop te drukken** wordt het **tweede** scherm (afb. 4) weergegeven, **giet** zoals eerder aangeduid is **250ml water** in het **reservoir** van de stoomgenerator met gebruik van de **bijgeleverde kan met schaalverdeling***; door nu op de knop te **drukken** wordt het **derde** scherm weergegeven "SCHAKEL FUNCTIE IN" (afb. 5).

***N.b.:** giet alleen **mineraal of ontkalkt** water erin en **vermijd** absoluut vloeistoffen met een alcoholgehalte.



Zoals aangeduid op het derde scherm, **selecteer** FUNCTIE 4 [F4] met de knop **functies [F]** en **ga naar** het scherm voor **programmering** **STOOMREINIGING** (afb. 6); ga te werk door **minstens 2 seconden** op de **navigatie-knop te drukken** om het scherm **INGESCHAKELD** te **activeren** (afb. 7) wat de oven zal **inschakelen** en de voorverwarming zal beginnen en de aftelling van de vooraf ingestelde **reinigingsduur 01:00** zal **starten**. Wanneer de **INTERNE TEMPERATUUR** van de oven de **TARGETTEMPERATUUR bereikt** (de waarde zal de kleur **groen** aannemen, **voorbeeld** afb. 8) zal enkele seconden een **geluidssignaal** klinken.



Is de vooraf ingestelde reinigingsduur **00:00 beëindigd** dan zal gedurende circa **2 minuten** een intermitterend **geluidssignaal** klinken met **automatische uitschakeling** van de oven; **druk** op de **navigatie-knop** om het geluidssignaal uit te zetten en terug te keren naar het **hoofdmenu** (pag.5).

⚠ zet de deur van de oven een **klein beetje open** en wacht tot de **stoom** volledig naar buiten gekomen is om onverwachte stoomwolken en nare brandwonden te vermijden. neem met een spons of een vochtige microvezeldoek al het in de oven opgeloste residu definitief weg.





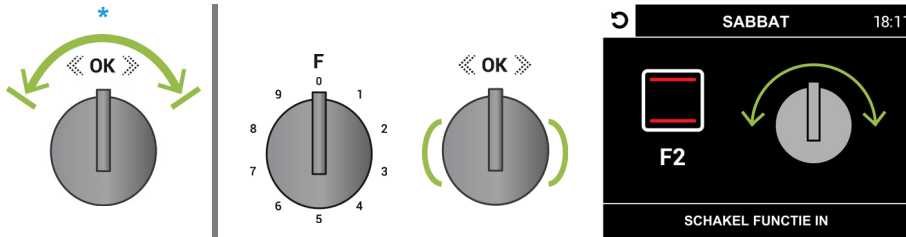
4. MODUS "SABBAT" (COMBI-STEAM oven)



SABBAT

Ga als volgt te werk om de **modus "SABBAT"** binnen te gaan in het **hoofdmenu**:

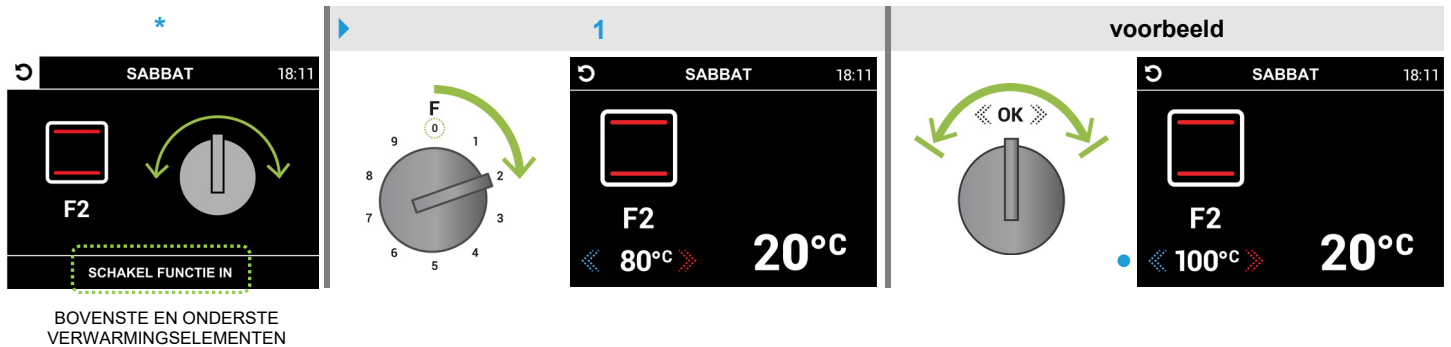
- draai de **navigatie**-knop met korte klikjes **naar rechts of links*** tot het veld "SABBAT" geselecteerd en **verlicht** wordt (witte ondergrond, zoals de afbeelding hiernaast toont);
 - door op de **navigatie**-knop te **drukken** wordt het **eerste SABBAT** scherm weergegeven (met de knop **functies [F]** op stand **0**);
- ▶ volg de instructies van de paragrafen **4.1**, **4.2**, **4.3** om de betreffende schermen te gebruiken.



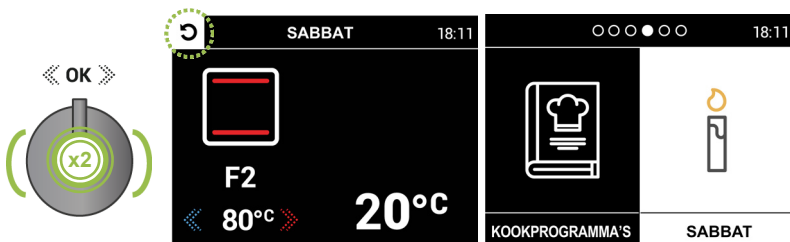
4.1 Gebruik van het scherm SABBAT / TARGETTEMPERATUUR

Deze **modus** stelt de oven in staat **langer dan 24 uur** op een lage en constante temperatuur tussen **60°C/100°C** te werken en het energieverbruik te minimaliseren: de verlichting in de oven **blijft uitgeschakeld** met buitensluiting van het gebruik van de **TIMER** (kookduur) en **VERTRAAGDE START** (begintijd koken).

Zoals aangegeven op het eerste scherm* is het mogelijk alleen **FUNCTIE 2 [F2]** te gebruiken, door die te **selecteren** met de knop **functies [F]** en het scherm **SABBAT / TARGETTEMPERATUUR** (vooraf ingesteld op **80°C**, afb. 1) binnen te gaan; draai de **navigatie**-knop, om deze te **wijzigen** (het veld is al actief) met korte klikjes **naar rechts of links** om de **waarde** • te verhogen of te verlagen.



N.b. ▶ om het **startscherm SABBAT-KOKEN** te **activeren ga te werk** zoals beschreven wordt in paragraaf **4.2 pag.29**



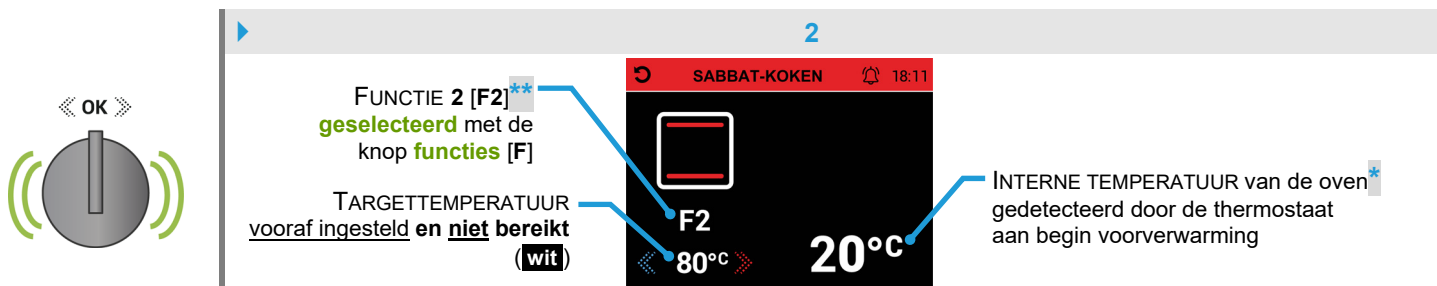
N.b.: **druk** om terug te keren naar het **hoofdmenu 2 keer achter elkaar** op de **navigatie**-knop (de icoon wordt verlicht). **Druk** op de knop **om terug te keren** (alleen met **FUNCTIE 2 geselecteerd**).

4.2 Gebruik van het startscherm **SABBAT-KOKEN**

▶ Ga de modus “SABBAT” en het bijbehorende scherm **SABBAT** binnen zoals beschreven wordt op pag.28

Na **selectie** van FUNCTIE 2 [F2], ga te werk door **minstens 2 seconden** op de **navigatie**-knop te **drukken** om het **startscherm SABBAT-KOKEN** te **activeren** (afb. 2) wat de oven zal **inschakelen** en de voorverwarming zal starten.

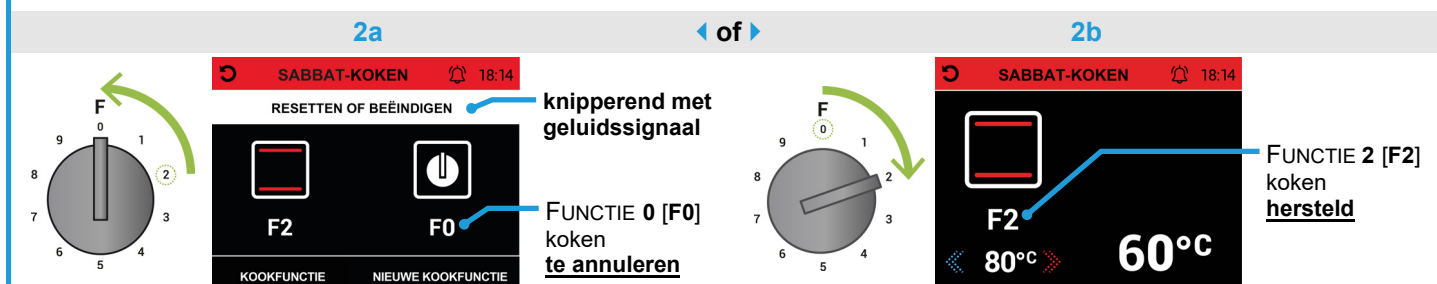
N.b.: om de recipiënt met het gerecht te plaatsen, dient men bij voorkeur de middelste geleiders te gebruiken; als meer warmte van onderaf of van bovenaf vereist, gebruik dan de onderste of bovenste geleiders.



***N.b.:** de waarde zal **beginnen toe te nemen** voor iedere graad verhoging van de INTERNE TEMPERATUUR van de oven **tot die samenvalt** met de waarde van de TARGETTEMPERATUUR (afb. 3).

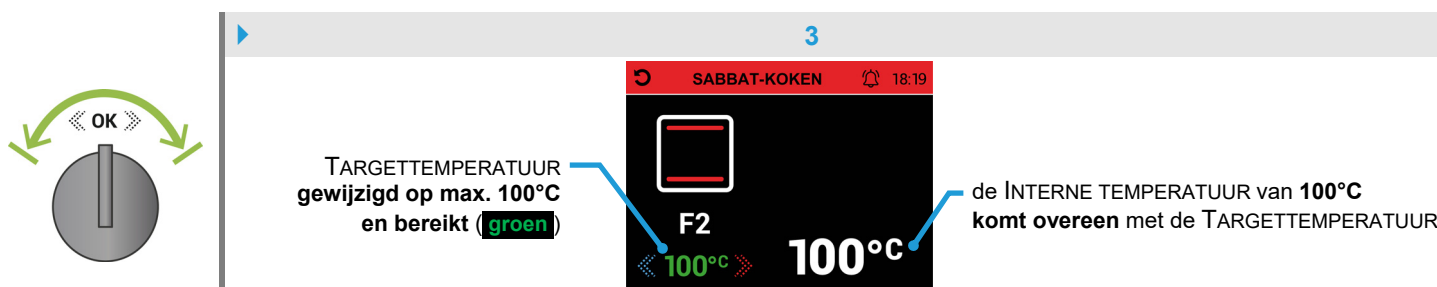
****N.b.:** het gestarte koken kan worden **geannuleerd** door aan de knop **functies [F]** te draaien tot FUNCTIE 0 wordt **geselecteerd** (afb. 2a), na circa **5 seconden** (met knipperend verzoek **BEËINDIGEN** en intermitterend geluidssignaal) zal de oven worden **uitgeschakeld** met terugkeer naar het **hoofdmenu** of is het mogelijk FUNCTIE 2 te **herstellen** door die **opnieuw te selecteren** (afb. 2b).

De FUNCTIES 1 [F1] en 3 tot 9 [F3/F9] zijn **niet** actief.

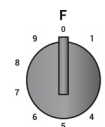


Zie voor het gebruik van de icoon KOOKWEKKER of om het **startscherm SABBAT-KOKEN** te **verlaten** de instructies in paragraaf 4.3 pag.30

De TARGETTEMPERATUUR kan ook tijdens het koken **gewijzigd** worden (tussen **60°C/100°C**, het veld is al actief, **voorbeeld** afb. 3) door de **navigatie**-knop met **korte klikjes naar rechts of links** te draaien om de **waarde** ervan te verhogen of te verlagen. Deze waarde zal de kleur **groen** krijgen wanneer de INTERNE TEMPERATUUR van de oven de TARGETTEMPERATUUR **bereikt** (er zal enkele seconden een **geluidssignaal** klinken).




Draai om het koken dat in uitvoering is te **beëindigen** aan de knop **functies [F]** tot FUNCTIE 0 [F0] **geselecteerd** wordt, na circa **5 seconden** (met knipperend verzoek **BEËINDIGEN** en intermitterend geluidssignaal, zoals in afb. 2a) zal de oven **uitgeschakeld** worden met terugkeer naar het **hoofdmenu** (pag.5).

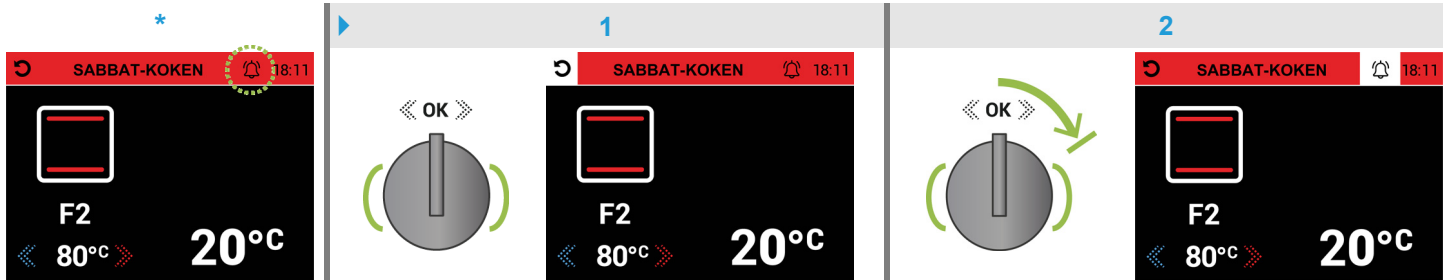





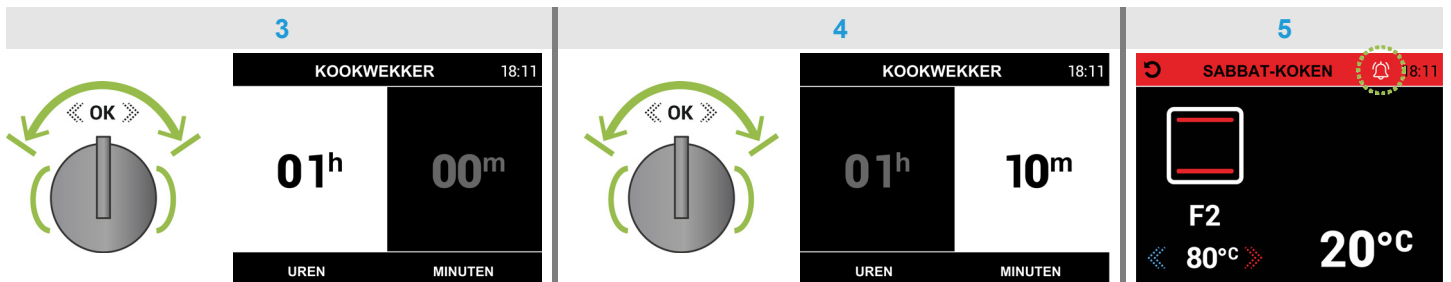
4.3 Gebruik van de icoon KOOKWEKKER op het startscherm **SABBAT-KOKEN**

Deze icoon maakt het mogelijk een kookwekker **in te stellen** met een geluidssignaal dat niet van invloed is op de werking van de oven; ga te werk zoals onderstaand **voorbeeld** toont.



Na de **activering** van het **startscherm SABBAT-KOKEN** (paragraaf 4.2 pag.29) verschijnt de icoon *. Door op de **navigatie-knop te drukken** wordt de icoon  geselecteerd (met verlichting , afb. 1); draai om de icoon  te selecteren (met verlichting , afb. 2) de knop **met 1 klikje naar rechts** en **druk** opnieuw erop.





Op het scherm **KOOKWEKKER** zal het veld **“UREN/h”** al actief zijn (witte ondergrond, afb. 3) en kan **ingesteld** worden door de **navigatie-knop met korte klikjes naar rechts of links** te draaien om de **waarde** te verhogen of te verlagen; door op de knop te **drukken** gaat men naar het veld **“MINUTEN/m”** (afb. 4) om de **waarde** ervan in te stellen *zoals eerder beschreven is*. **Druk** ten slotte op de knop om te **bevestigen** en terug te keren naar het scherm **SABBAT-KOKEN**, de **geactiveerde icoon**  zal weergegeven worden (afb. 5) en de geprogrammeerde aftelling **zal starten**.

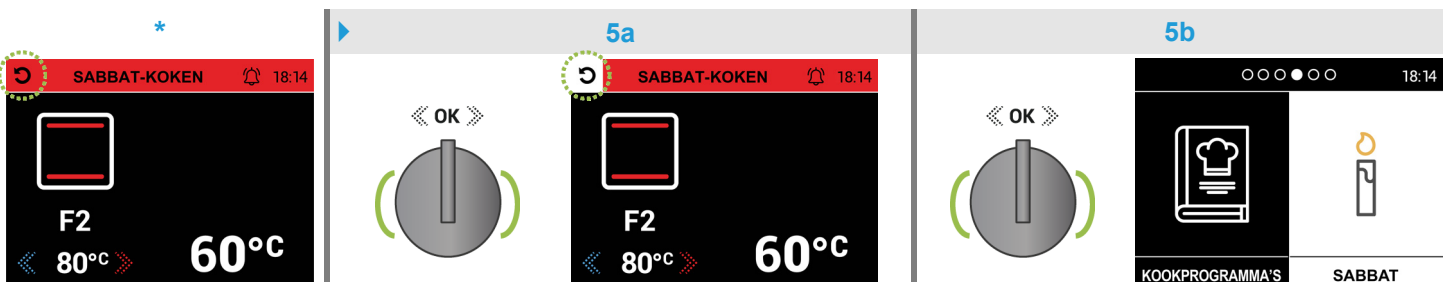


N.b.: het is niet mogelijk de resterende tijd te controleren (door het scherm **KOOKWEKKER** binnen te gaan, wordt de tijd **geherprogrammeerd**).

Is de geprogrammeerde tijd **verstreken**, dan klinkt gedurende circa **2 minuten** een intermitterend **geluidssignaal**, **druk** op de **navigatie-knop** om het signaal te deactiveren (de icoon  wordt gedeactiveerd .

Ga als volgt te werk om het **startscherm SABBAT-KOKEN*** rechtstreeks **te verlaten** en naar het **hoofdmenu** te gaan en de oven **uit te schakelen** en het in uitvoering zijnde koken te annuleren.

Door op de **navigatie-knop te drukken** wordt de icoon  geselecteerd (met verlichting , afb. 5a); **druk** opnieuw op de knop om terug te keren naar het **hoofdmenu** (afb. 5b).





5. MODUS “INSTELLINGEN”



INSTELLINGEN

Ga als volgt te werk om de **modus “INSTELLINGEN”** binnen te gaan in het **hoofdmenu**:

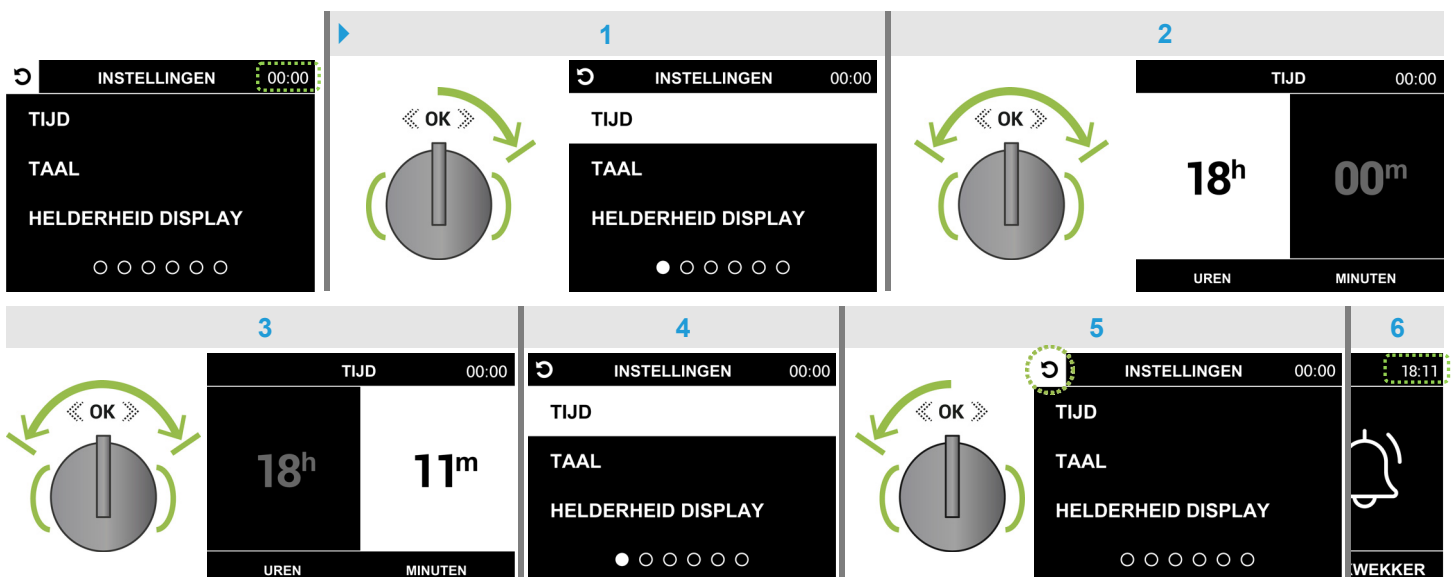
- draai de **navigatie**-knop met korte klikjes **naar rechts of links*** tot het veld “INSTELLINGEN” geselecteerd en **verlicht** wordt (witte ondergrond, zoals de afbeelding hiernaast toont);
- **druk** op de **navigatie**-knop (afb. 1) en **ga naar** het scherm **INSTELLINGEN** met weergave van de **onderdelen** “TIJD”, “TAAL” en “HELDERHEID DISPLAY”;
- draai de **navigatie**-knop met **4** korte klikjes **naar rechts** (afb. 2) om de andere **onderdelen** “GELUID”, “SOFTWARE VERSIE” en “DEMO MODE” weer te geven;
 - ▶ volg de instructies in paragraaf 5.1 om naar de afzonderlijke **menu-onderdelen** te gaan en **stel** de parameters in de betreffende schermen in.

5.1 Gebruik van de menu-onderdelen in het scherm **INSTELLINGEN**

5.1.1 “TIJD”

Dit **menu-onderdeel** maakt het mogelijk de huidige tijd in te stellen die op alle schermen **rechtsboven** weergegeven zal worden; ga te werk zoals in onderstaand **voorbeeld** getoond wordt.

Draai de **navigatie**-knop met **1** klikje **naar rechts** om het **onderdeel** “TIJD” te selecteren en te **verlichten** (witte ondergrond, afb. 1); door op de knop te **drukken** gaat men naar het scherm **TIJD**, het veld “UREN/h” zal al actief zijn (afb. 2) en kan worden **ingesteld** door de **navigatie**-knop met korte klikjes **naar rechts of links** te draaien om de **waarde** ervan te verhogen of te verlagen. Door op de knop te **drukken** gaat men naar het veld “MINUTEN/m” (afb. 3) en kan de **waarde** ervan ingesteld worden *zoals eerder beschreven is*; **druk** nu op de knop om te **bevestigen** en terug te keren naar het scherm **INSTELLINGEN** met opnieuw de weergave van het verlichte **onderdeel** “TIJD” (afb. 4); draai om het scherm te **verlaten** de **navigatie**-knop met **1** klikje **naar links** en selecteer de icoon (met verlichting , afb. 5) en **druk** ten slotte op de knop om terug te keren naar het **hoofdmenu** met weergave van de ingestelde **huidige tijd** (afb. 6).





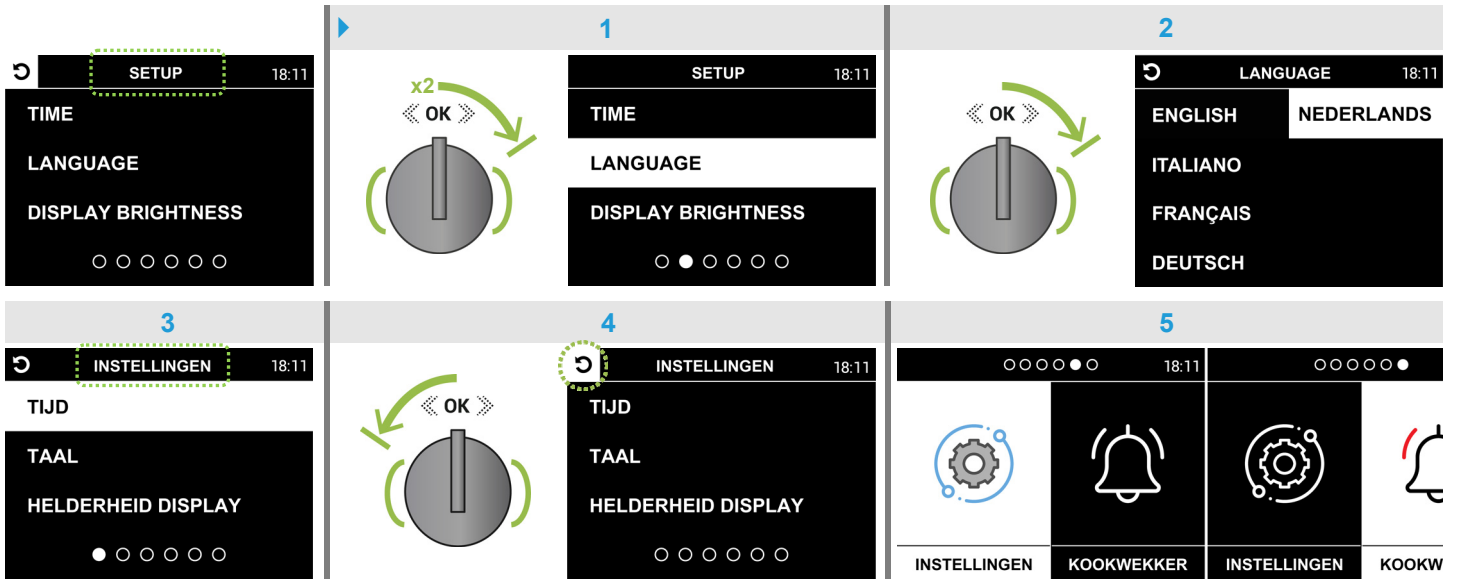
N.b.: de klok zal na ongeveer **3 minuten** ook op het **volledige scherm** weergegeven worden, in de “standby”-modus (zie paragraaf 5.2 pag.34); **druk** op de **navigatie**-knop om het scherm van het **hoofdmenu** opnieuw weer te geven.



5.1.2 “TAAL”

Dit **menu-onderdeel** maakt het mogelijk de taal in te stellen die men op de schermen van de programmeereenheid wil lezen; zie in onderstaande afbeeldingen het **voorbeeld vanuit het Engels**.

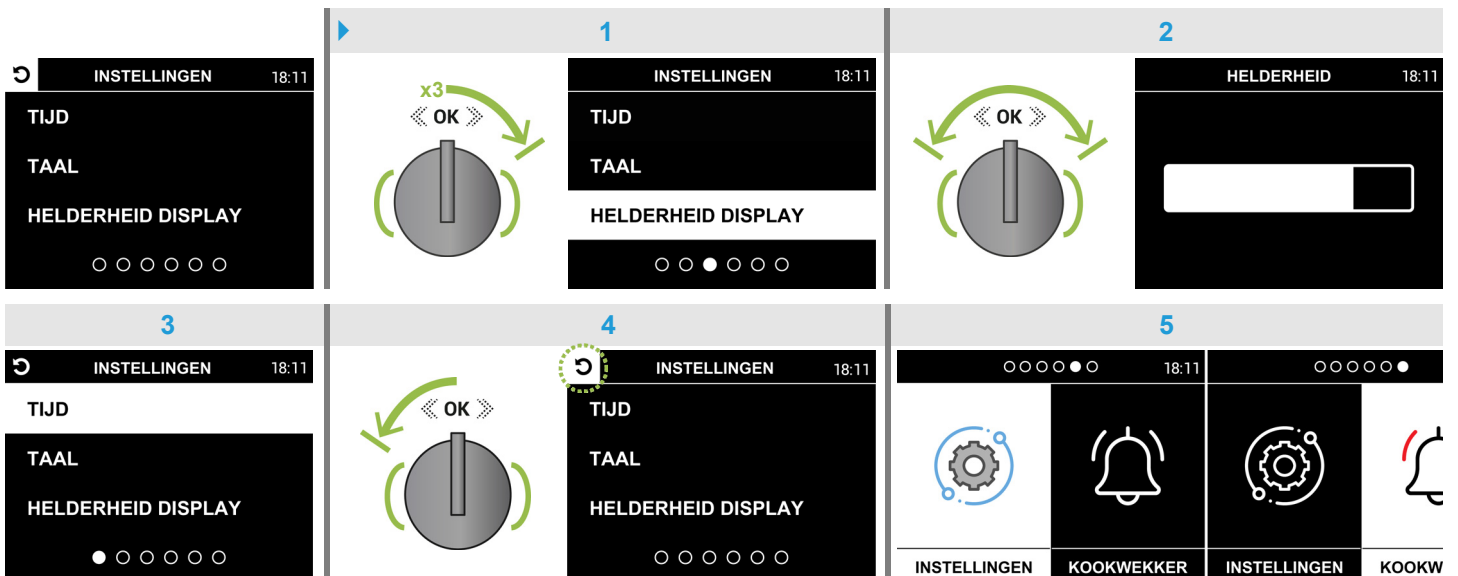
Draai de **navigatie**-knop met **2 korte klikjes naar rechts** om het **onderdeel “LANGUAGE”** te selecteren en te **verlichten** (witte ondergrond, afb. fig. 1); door op de knop te **drukken** gaat u naar het scherm **LANGUAGE**. Draai de **navigatie**-knop nu met **kleine klikjes naar rechts** tot een van de **menu-onderdelen** in de gewenste taal **verlicht** wordt (afb. 2); **druk** op de knop om het verlichte **onderdeel te bevestigen**, het scherm **INSTELLINGEN** zal weergegeven worden met het **onderdeel “TIJD”** verlicht (afb. 3); draai de **navigatie**-knop om het scherm **te verlaten** met **1 klik naar links** en selecteer de icoon  (met verlichting , afb. 4) en **druk** ten slotte op de knop om terug te keren naar het **hoofdmenu** (afb. 5).



5.1.3 “HELDERHEID DISPLAY”

Met dit **menu-onderdeel** kan de gewenste helderheid van het display als volgt worden ingesteld.

Draai de **navigatie**-knop met **3 korte klikjes naar rechts** om het **onderdeel “HELDERHEID DISPLAY”** te selecteren en te **verlichten** (witte ondergrond, afb. 1); door op de knop te **drukken** gaat u naar het scherm **HELDERHEID**, het regelveld zal al actief zijn (afb. 2) en kan worden **ingesteld** door de **navigatie**-knop met **korte klikjes naar rechts of links** te draaien om de helderheid ervan te verhogen of te verlagen; **druk** nu op de knop om **te bevestigen** en terug te keren naar het scherm **INSTELLINGEN** met weergave van het verlichte **onderdeel “TIJD”** (afb. 3); draai de **navigatie**-knop om het scherm **te verlaten** met **1 klik naar links** en selecteer de icoon  (met verlichting , afb. 4) en **druk** ten slotte op de knop om terug te keren naar het **hoofdmenu** (afb. 5).

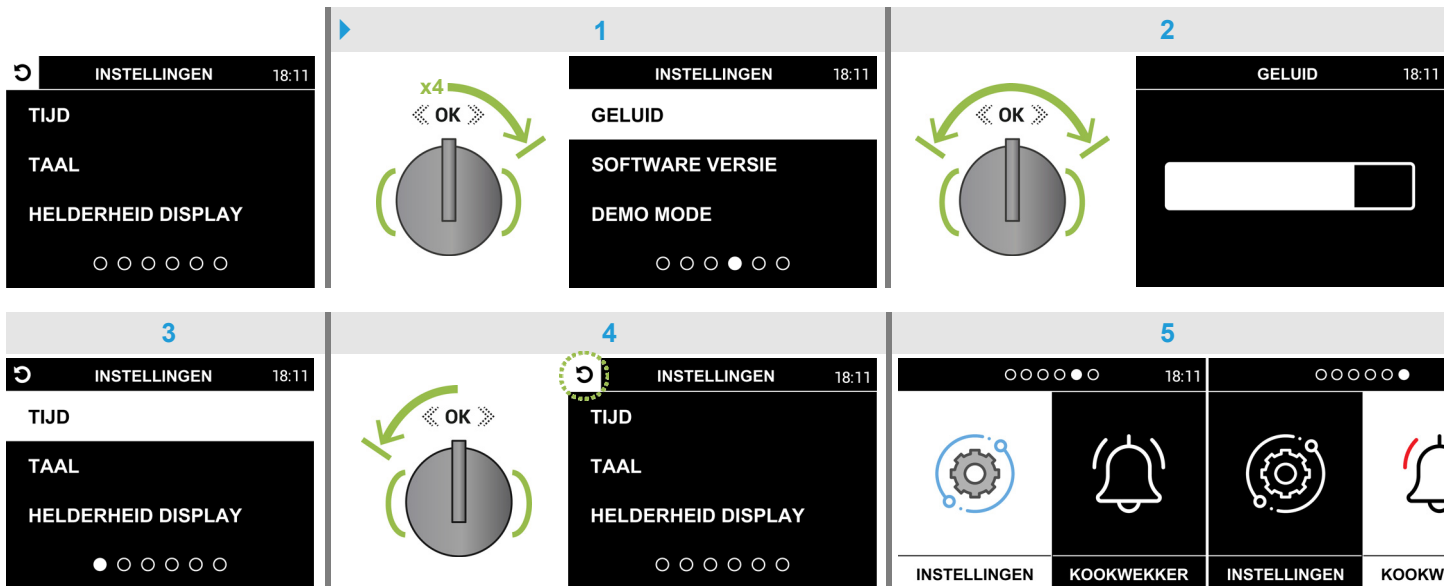




5.1.4 “GELUID”



Met dit **menu-onderdeel** kan het volume van het geluidssignaal als volgt ingesteld worden.

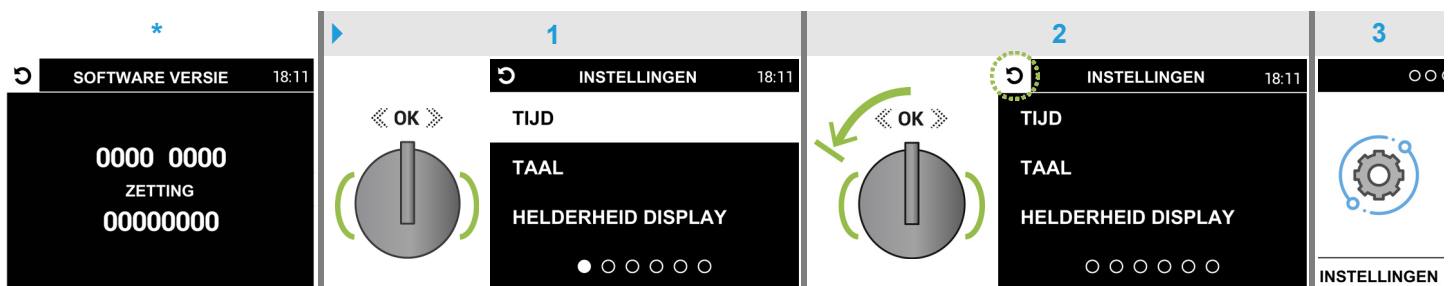
Draai de **navigatie**-knop met **4** korte klikjes **naar rechts** om het **onderdeel** “GELUID” te selecteren en te **verlichten** (witte ondergrond, afb. 1); door op de knop te **drukken** gaat u naar het scherm **GELUID**, het regelveld zal al **hoorbaar** en actief zijn (afb. 2) en kan worden **ingesteld** door de **navigatie**-knop met korte klikjes **naar rechts of links** te draaien om het volume ervan te verhogen of te verlagen; **druk** nu op de knop om te **bevestigen** en terug te keren naar het scherm **INSTELLINGEN** met weergave van het verlichte **onderdeel** “TIJD” (afb. 3); draai de **navigatie**-knop om het scherm te **verlaten** met **1** klik **naar links** en selecteer de icoon  (met verlichting , afb. 4) en **druk** ten slotte op de knop om terug te keren naar het **hoofdmenu** (afb. 5).



5.1.5 “SOFTWARE VERSIE”

Dit **menu-onderdeel** is alleen voor technisch gebruik aanwezig en het scherm **SOFTWARE VERSIE** is niet actief voor de gebruiker.



Druk om het scherm **SOFTWARE VERSIE** * te **verlaten** op de **navigatie**-knop om terug te keren naar het scherm **INSTELLINGEN** met weergave van het verlichte **onderdeel** “TIJD” (afb. 1); draai om het scherm te **verlaten** de **navigatie**-knop met **1** klik **naar links** en selecteer de icoon  (met verlichting , afb. 2) en **druk** ten slotte op de knop om terug te keren naar het **hoofdmenu** (afb. 3).

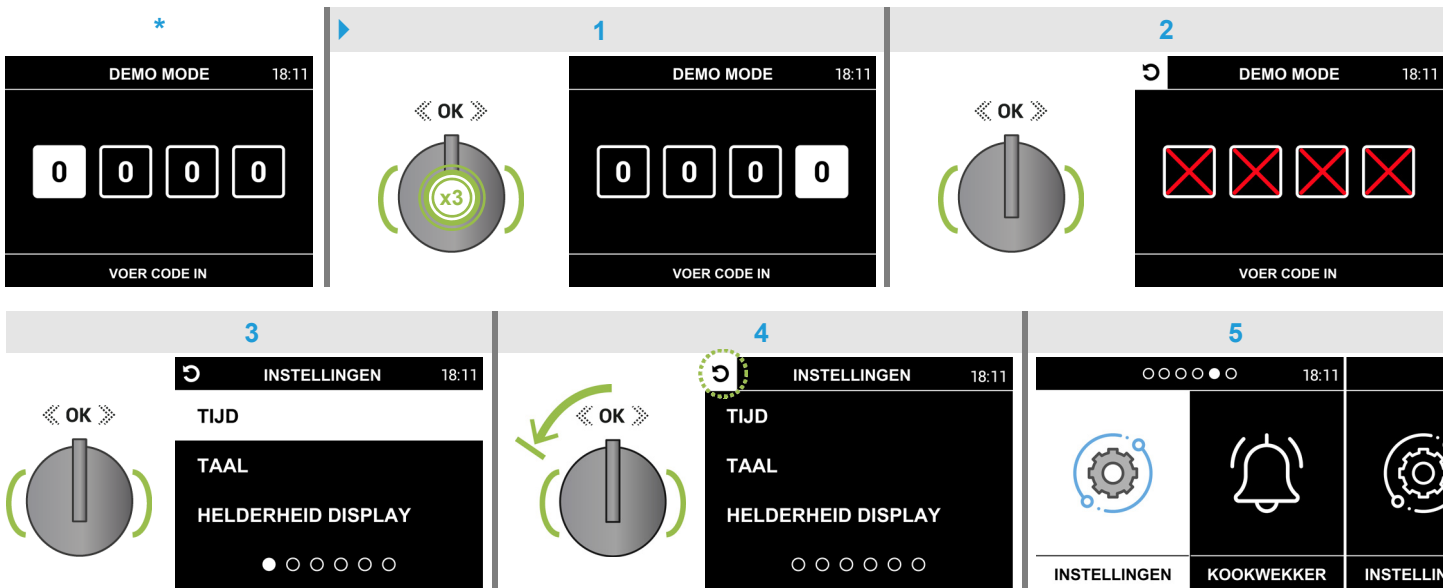




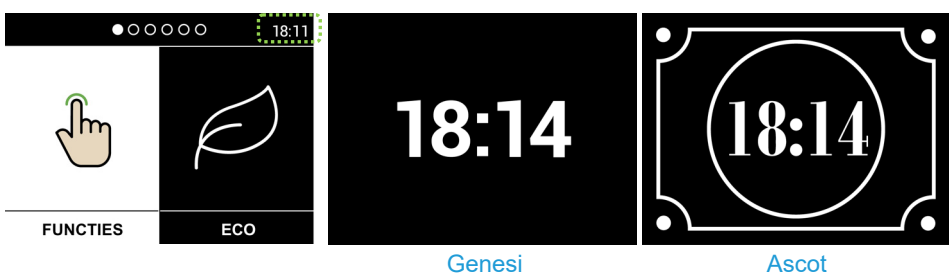
5.1.6 “DEMO MODE”

Dit **menu-onderdeel** is alleen voor technisch gebruik aanwezig en het scherm **DEMO MODE** is niet actief voor de gebruiker; als u bij binnenkomst een nummer in de code ingevoerd heeft, zal niets gebeuren en de oven doorgaan met normaal te werken.

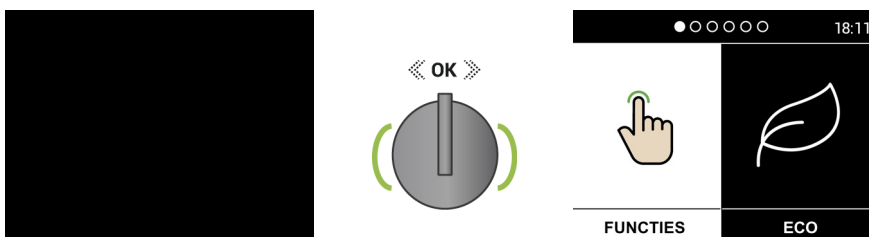
Druk om het scherm **DEMO MODE** ^{*} te verlaten **3 keer achter elkaar** op de **navigatie**-knop zodat het laatste veld van de gevraagde code **verlicht** zal worden (afb. 1); door opnieuw op de knop te **drukken** zullen de 4 velden van de code **geannuleerd** worden (afb. 2); door nu op de knop te **drukken** keert men terug naar het scherm **INSTELLINGEN** met weergave van het verlichte onderdeel **“TIJD”** (afb. 3); draai om het scherm te verlaten de **navigatie**-knop met **1 klikje naar links** en selecteer de icoon  (met verlichting , afb. 4) en **druk** ten slotte op de knop om terug te keren naar het **hoofdmenu** (afb. 5).



5.2 “standby”-modus



De klok zal na ongeveer **3 minuten** ook **op het volledige scherm** weergegeven worden, in de “standby”-modus.



Na **24 uur inactiviteit** schakelt de programmeereenheid **automatisch uit** (zwart scherm); **druk** op de **navigatie**-knop om het scherm van het **hoofdmenu** opnieuw weer te geven.



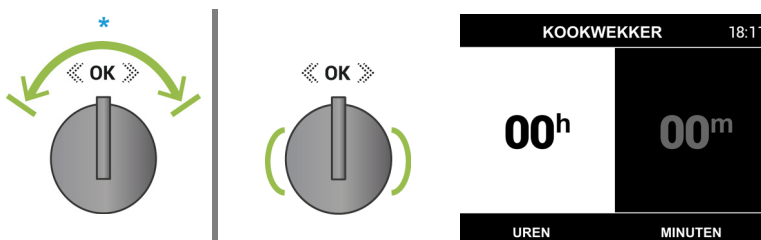
6. MODUS “KOOKWEKKER” (onafhankelijke)



KOOKWEKKER

Ga als volgt te werk om de **modus “KOOKWEKKER”** binnen te gaan in het **hoofdmenu**:

- draai de **navigatie**-knop met korte klikjes **naar rechts of links*** tot het veld “KOOKWEKKER” geselecteerd en **verlicht** wordt (witte ondergrond, zoals de afbeelding hiernaast toont);
- door op de **navigatie**-knop te **drukken** gaat u het scherm **KOOKWEKKER** binnen;
 - ▶ volg de instructies in paragraaf **6.1** om de parameters in het scherm **in te stellen**.

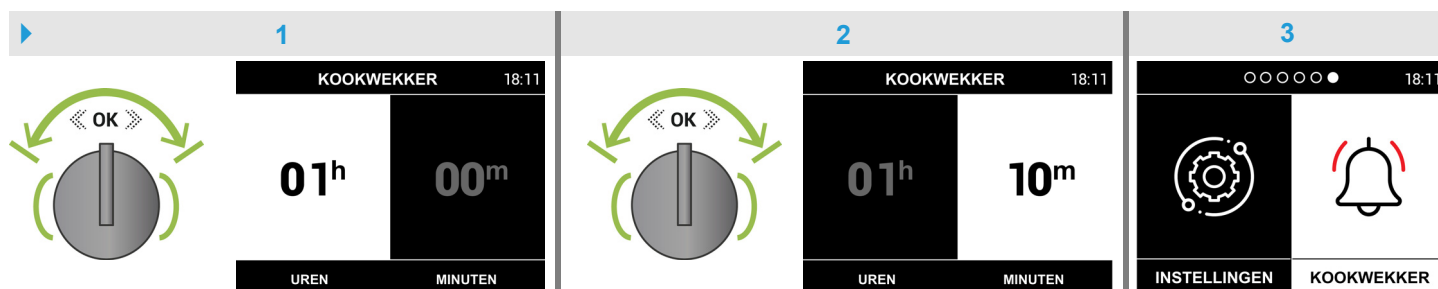


6.1 Gebruik van het scherm **KOOKWEKKER**

Deze **modus** maakt het mogelijk een kookwekker met geluidssignaal te gebruiken die **niet van invloed is** op de werking van de oven, maar alleen als die **nog niet ingesteld is** in de schermen **INGESCHAKELD** (paragrafen **1.4**, **3.2.1**, **3.4**) of in de **startschermen KOKEN** (paragrafen **2.3**, **4.3**) of in het scherm **KERNSONDE GEPLAATST** (paragraaf **1.6 pag.15**).

Ga te werk zoals onderstaand **voorbeeld** toont.

Het veld “**UREN/h**” zal al actief zijn (witte ondergrond, afb. **1**) en kan worden **ingesteld** door de **navigatie**-knop met korte klikjes **naar rechts of links** te draaien om de **waarde** te verhogen of te verlagen; door op de knop te **drukken** gaat men naar het veld “**MINUTEN/m**” (afb. **2**) om de **waarde** ervan in te stellen *zoals eerder beschreven is*. **Druk** ten slotte op de knop om te **bevestigen** en terug te keren naar het **hoofdmenu** (afb. **3**) waarna de kookwekker de geprogrammeerde aftelling zal **starten**.



N.b.: in deze **modus** is het **niet mogelijk** de resterende tijd te controleren; wanneer de geprogrammeerde tijd **verstreken** is zal gedurende circa **2 minuten** een intermitterend **geluidssignaal** klinken. **Druk** op de **navigatie**-knop om het uit te zetten.



www.steel-cucine.com



STEEL SRL

Via dell'Agricoltura, 21
41012 Carpi (Mo) - Italy
T. +39 059 645180
steel@steel-cucine.com